



Una misión para Sam

Ravensburger® - Juego número **23 430 1**

Un excitante juego de velocidad para aficionados a Sam el Bombero. De **2 a 4** jugadores.

Autor: TREO Game Designers

Diseño: Kinetic MCD

Contenido:

- 1 tablero de juego (6 piezas)
- 4 figuras (Sam, Elvis, Penny y Arnold)
- 4 pantallas
- 2 escaleras (1 corta y 1 larga)
- 1 manguera
- 9 fichas redondas para insertar



Una llamada de emergencia ha llegado al parque de bomberos de Pontypandy: hay un incendio en las afueras de la ciudad. El Bombero Sam y sus valientes colegas tienen que acudir rápidamente para controlar el fuego. Todo el mundo quiere llegar el primero al lugar, ¿les ayudarás? Con buena memoria y un poco de suerte, revelarás las fichas correctas y podrás usar a uno de los dos líderes. Esto te ayudará a progresar rápidamente. ¡Pero ten cuidado! Si coges la manguera mojada, todo volverá a fastidiarse.

El **objetivo del juego** es llegar con tu personaje el primero al lugar de la acción (=la casilla destino).

Preparación

Antes de la primera partida, coge las tarjetas truqueladas de cartón, desmóntalas y pon los personajes en sus soportes. Puedes desechar los cartones sobrantes.

Antes de cada partida, une las 6 partes del tablero de juego y ponlo en el centro de la mesa, fácilmente accesible a todos los jugadores. Cada jugador selecciona un personaje y lo coloca en la casilla de salida (la estación de bomberos de la esquina inferior derecha). Pon las 9 fichas redondas boca abajo, mézclalas y distribúyelas sobre las casillas redondas del tablero. Deja las dos escaleras y la manguera de incendios al lado del tablero.



Desarrollo del juego

Empieza la partida el jugador más joven, y se continúa en la dirección de las manecillas del reloj. Cuando llegue tu turno, pon boca arriba una de las fichas redondeadas que esté todavía boca abajo, realiza la acción que muestra, y déjala abierta (excepciones: la acción "Brigada de Incendios Jefe de Parque Steele" y la acción "Normal el travieso").



1 bota de bombero

Avanzas con tu personaje una casilla



2 botas de bombero

Avanzas con tu personaje dos casillas



3 botas de bombero

Avanzas con tu personaje tres casillas



4 botas de bombero

Avanzas con tu personaje cuatro casillas



Escalera larga: toma la escalera larga y ponla verticalmente en la parte de abajo de tu casilla. Ahora, tu personaje puede trepar hacia arriba hasta llegar a la casilla donde termina la escalera.

Por ejemplo:



Nota: si tu personaje está ya en la fila superior de casillas, no puedes usar la escalera larga, así que en este turno simplemente te quedas en el mismo lugar.



Escalera corta: toma la escalera corta y ponla verticalmente en la parte de abajo de tu casilla. Ahora, tu personaje puede trepar hacia arriba hasta llegar a la casilla donde termina la escalera.

Por ejemplo:

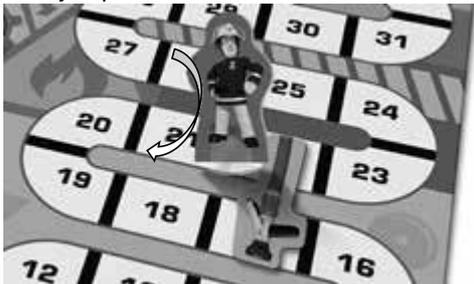


Nota: si tu personaje está ya en la fila superior de casillas, no puedes usar la escalera corta, así que en este turno simplemente te quedas en el mismo lugar.



Manguera de incendios: toma la manguera de incendios y ponla verticalmente en la parte superior de tu casilla. Ahora, desliza tu personaje hacia abajo por la manguera hasta la casilla en la que termina.

Por ejemplo:



Nota: si tu personaje está todavía en la fila inferior de casillas, no puedes deslizarte hacia abajo, así que en este turno simplemente te quedas en el mismo lugar. Sin embargo, si tu personaje está en la fila superior de casillas, no puede deslizarse ya desde la casilla 36.



Bombero Jefe de Parque Steele: pon todas las fichas redondas boca abajo pero déjalas en su sitio. ¡Steele siempre está atento!



Norman el travieso: pon todas las fichas redondas boca arriba. Como Norman hace muchas travesuras, secretamente cambia la posición de todas las fichas. Mezcla las fichas bien y vuelve a ponerlas boca abajo en las 9 casillas.

El juego termina cuando el primer jugador llega al incendio (no es necesario llegar con la puntuación exacta). Este jugador gana.

© 2017 Prism Art & Design Limited.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

© 2020 Pau Garcia Quiles (traducción no oficial al castellano de las instrucciones)

