

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении Всероссийской Юнармейской лиги Клуба веселых и находчивых детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ»**

**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Всероссийской Юнармейской лиги Клуба веселых и находчивых детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» (далее – игры КВН).
2. Организацию и непосредственное проведение игр КВН осуществляет Главный штаб Всероссийского детско - юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ», Департамент культуры Министерства обороны, Главное военно – политическое управление Вооруженных Сил Российской Федерации.
3. Положение устанавливает цели, задачи, условия, критерии оценок, сроки проведения и подведения итогов игр команд КВН.
4. Игры КВН проводятся ежегодно. Тема игр КВН связывается с одним из основных культурных или исторических событий текущего года.
5. Игры КВН нацелены на поддержку и развитие творческих способностей юнармейцев и организацию их досуга.

**II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГР КВН**

1. **Цель** проведения игр КВН: создание условий для реализации творческого потенциала, организация позитивного досуга и отвлечение от негативных факторов влияния современного общества, повышение художественного и культурного уровня участников детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ».
2. **Задачи** игр КВН:
  - развитие межрегионального сотрудничества участников движения «ЮНАРМИЯ»;
  - выявление талантливых юнармейцев, поддержка и развитие их творческого потенциала;
  - формирование активной жизненной позиции, современных позитивных ценностей юнармейцев;
  - совершенствование системы эстетического воспитания юнармейцев;
  - формирование и развитие навыков командной работы у юнармейцев;
  - всестороннее развитие и совершенствование личности юнармейцев, удовлетворение их индивидуальных потребностей в интеллектуальном, нравственном и физическом совершенствовании;
  - сохранение и приумножение патриотических традиций;
  - укрепление творческих и дружеских взаимоотношений между участниками игр КВН, творческими коллективами юнармейцев.

### III. УЧАСТНИКИ ИГР КВН

1. В играх КВН принимают участие команды КВН, члены которой в обязательном порядке должны быть членами движения «ЮНАРМИЯ».
2. Дополнительно допускается привлечение сотрудников образовательных учреждений, ВВПОД «ЮНАРМИЯ», режиссеров, звукорежиссеров, операторов, костюмеров, помощников (указывается в сценарии и направляется в редакторскую группу).
3. Юнармейский отряд может представить только одну команду. Количество членов команды КВН должно быть не менее двух и не более двенадцати человек. Допускается не более двух сопровождающих.
4. К участию принимаются команды на основании заявки на участие.
5. Ответственность за безопасность, жизнь и здоровье участников игр КВН возлагается на руководителя команды КВН.
6. Общие обязанности участников игр КВН:
  - соблюдать этикет, этику общения, культуру речи, поведение;
  - соблюдать авторское право;
  - не использовать фонограммы «плюс», «полу-плюс» (исключения составляют выступления в жанре «синхробуффонада»);
  - выполнять требования графика проведения игр КВН, соблюдать регламент выступлений;
  - беречь имущество, аппаратуру, реквизит, предоставляемые на время проведения игр КВН.
7. Участники имеют право обращаться в Оргкомитет с предложениями и пожеланиями по вопросам, касающимся организации игр КВН.

### IV. СРОКИ И РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР КВН

Игры КВН проводятся в три этапа.

1. **Первый этап (сентябрь-ноябрь 2019 г.)** — подготовка сценариев выступлений и проведение фестиваля среди юнармейских команд КВН в г. Москве. в Центральном академическом театре Российской Армии.  
Команда-победитель фестиваля команд КВН проходит в финал без участия в окружных играх.  
Форма заявки для участия в играх КВН определена в Приложении 2 к настоящему Положению.  
Заявки на участие в играх КВН подаются юнармейскими отрядами ВВПОД «ЮНАРМИЯ» на инициативной основе в срок не позднее 23 сентября 2019 года. Команды - участницы игр КВН, подавшие заявки позже указанного срока, к участию в играх КВН не допускаются.
2. Содержание основных конкурсов игр КВН определено в Приложении 1.  
**Второй этап (март-апрель 2020 г.)** — окружные игры КВН (в масштабе Федеральных округов Российской Федерации). Проводятся согласно графику проведения окружных игр КВН.

Места проведения окружных игр КВН: г. Чита, г. Екатеринбург, г. Санкт-Петербург, г. Уссурийск, г. Ростов-на-Дону.

Отбор команд к участию в окружных играх осуществляется посредством оценивания видео конкурса «Приветствие», которое направляется руководителями команд в адрес организаторов в приложении к заявке. Решение об участии принимается редакторским составом. Команды, принимавшие участие в фестивале среди юнармейских команд КВН, допускаются к участию в окружных играх без предварительного отбора.

Заявки на участие в играх КВН подаются юнармейскими отрядами ВВПОД «ЮНАРМИЯ» на инициативной основе в срок не позднее 29 февраля 2020 года.

Прибытие команд осуществляется за 3 дня до проведения игры. Убытие команд осуществляется на следующий после проведения игры до 12:00.

По итогам окружных игр КВН команды-победители направляются на финальную игру КВН.

3. **Третий этап (сентябрь 2020 г.)** — финал игр КВН. Место проведения — г. Москва, Центральный академический театр Российской Армии.

По итогам финальной игры определяется лучшая команда сезона игр КВН.

## **V. Организаторы игр КВН**

1. Общее руководство деятельностью по подготовке и проведению игр возлагается на организационный комитет проведения игр КВН. Состав Оргкомитета утверждается начальником Главного Штаба ВВПОД «ЮНАРМИЯ» и имеет следующую структуру: председатель Оргкомитета и члены Оргкомитета.
2. В состав Оргкомитета входят представители Всероссийского детско - юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ», Министерства обороны Российской Федерации, общественных организаций.
3. Оргкомитет утверждает план подготовки и проведения игр КВН, определяет состав участников игр КВН, утверждает состав жюри и протоколы судейства игр КВН, организует подготовку и проведение финального этапа игр КВН, подводит итоги игр КВН, обеспечивает организационное и информационное сопровождение игр КВН.
4. Оргкомитет имеет право включать в программу игр КВН дополнительные мероприятия, изменять сроки проведения игр КВН (в случае изменений сроков проведения Оргкомитет заблаговременно извещает участников).

## **VI. Редакторская группа игр КВН**

1. Редакторская группа утверждается Оргкомитетом. В состав редакторской группы входят представители Всероссийского детско - юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» и представители общества с ограниченной ответственностью «Телевизионное творческое объединение «Александр Масляков и Компания».
2. Редакторский состав осуществляет:

- редакторскую цензуру текстов выступлений команд КВН;
  - оценку текста на предмет использования чужих авторских текстов, порядок выступления команд.
3. Решения редакторской группы, связанные с подготовкой сценариев выступлений, являются обязательными для всех команд КВН. Несоблюдение редакторских правок во время выступлений доводится до членов жюри перед объявлением оценок команде.

## **VII. Система судейства игр КВН**

1. Состав жюри первого этапа определяет Оргкомитет.
2. Состав жюри второго и третьего этапов формируется Оргкомитетом в количестве не менее пяти человек.
3. Состав жюри формируется из числа представителей Всероссийского детско - юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ», Министерства обороны Российской Федерации и деятелей культуры (по согласованию).
4. На жюри возлагается:
  - оценка выступлений команд — участниц игр КВН;
  - определение победителей игр КВН и распределение призовых мест;
  - подготовка предложений по награждению победителей игр КВН.
5. Судейство игр КВН (выступлений команд) проводится по следующим критериям: юмор, актуальность и раскрытие темы, оригинальность названия команды КВН, оригинальность режиссерского решения, артистизм участников, музыкальное оформление выступления, соответствие тематике конкурса, сценическая культура, работа с публикой в зале.
6. Все конкурсные выступления оцениваются по системе баллов от 1 до 6. Оценки выступлений команд КВН заносятся в протоколы, по данным которых определяется средний балл для каждой команды КВН.
7. Победителем игры КВН на каждом этапе признается команда, получившая по итогам всех конкурсных выступлений наибольший средний балл. В случае получения по результатам второго этапа игр КВН наибольшего среднего балла двумя командами, в финальную часть игр выходят обе команды КВН. В случае получения наибольшего среднего балла двумя командами КВН по результатам третьего этапа игр КВН по решению жюри проводится дополнительный конкурс.

## **VIII. Требования, предъявляемые к содержанию выступления команд**

1. Соблюдение авторских прав (запрещается использование анекдотов, шуток, транслируемых и опубликованных в СМИ и на официальных сайтах КВН).
2. В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 29.12.2010 № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию» не допускается:
  - шутки на темы: политики, религии, табакокурения, алкоголя, наркотиков, жестокости, «черного юмора», актуальных трагических событий, расизма;

- пошлость, грубость, ненормативная лексика;
  - некорректное поведение по отношению к членам других команд, организаторам, членам жюри или зрителям, высказывания, несовместимые с этикой публичного выступления.
3. За несоблюдение вышеизложенных требований жюри вправе снять с команды баллы или дисквалифицировать команду.

## **IX. Ресурсное обеспечение игр КВН**

1. Финансирование игр КВН осуществляется за счет средств ВВПОД «ЮНАРМИЯ».
2. Оплата расходов на проезд юнармейских команд КВН к местам проведения фестиваля, окружных игр, финала игр КВН и обратно осуществляется за счет средств направляющей стороны.
3. Размещение команд КВН осуществляется за счет средств ВВПОД «ЮНАРМИЯ».
4. Питание команд КВН осуществляется за счет средств ВВПОД «ЮНАРМИЯ».
5. Оказание медицинской помощи осуществляется в медицинских учреждениях по территориальному принципу в порядке, установленном федеральным законодательством.

## **X. Подведение итогов игр КВН**

1. Команда, занявшая первое место на фестивале игр КВН, награждается дипломами, ценными подарками, а также правом прохода в финал без участия во втором этапе игр КВН.
2. Команды, занявшие 1-3 места во втором этапе игр КВН, награждаются дипломами и ценными подарками. Остальные команды-участники игр КВН награждаются дипломами «Лауреат игр КВН».
3. Команда, занявшая первое место в финале игр КВН, награждается Кубком победителя игр КВН, дипломом, ценным подарком и другими призами.
4. Команды, занявшие второе и третье места в финале игр КВН, награждаются дипломами, ценными подарками и другими призами.
5. Жюри имеет право награждать участников специальными призами.

## Содержание основных конкурсов игр.

### 1. «Приветствие».

«Визитная карточка», в которой раскрывается имидж и особенности команды. Команда обыгрывает свое название, максимально раскрывает творческие способности каждого участника.

Продолжительность до 5 минут.

Максимальная оценка – 5 баллов.

### 2. «Разминка».

Импровизированный конкурс, в котором команда должна за 30 секунд дать смешной ответ на заданный вопрос

Максимальная оценка – 5 баллов.

### 3. «СТЭМ».

В основе СТЭМа лежит конкурс студенческих театров эстрадных миниатюр.

СТЭМ представляет собой определенный набор шуток, объединенный одной общей идеей. Как правило, СТЭМ – это некое мини-домашнее задание без музыкальных номеров (не всегда) и финальных песен.

Единственное условие – на сцене могут находиться не более трех человек.

Продолжительность – до 4-х минут.

Максимальная оценка – 4 балла.

### 4. «Видео-конкурс».

Короткий смешной ролик, снятый командой на заданную тему.

Продолжительность – до 3-х минут.

Максимальная оценка – 5 баллов.

### 5. «Музыкальный конкурс».

Оцениваются музыкальность, оригинальность выступления, юмор, режиссёрская работа и раскрытие темы конкурса.

Продолжительность – не более 5 минут.

Максимальная оценка - 4 балла.

### 6. «Биатлон»

Участники команд «стреляют» шутками, жюри после каждого круга снимает с «дистанции» наименее понравившуюся команду.

Победитель получает 1 балл, а в случае ничьей – каждый из финалистов конкурса получает по 0,9 балла.

### 7. «Домашнее задание»

Команды представляют свою инсценировку на представленную тему.

Продолжительность – до 5 минут.

Максимальная оценка – 6 баллов.

Оргкомитет оставляет за собой право изменить условия и оценку конкурсов.

**Форма заполнения заявки.**

**Заявка на участие во Всероссийской Юнармейской лиге Клуба веселых и находчивых детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ»**

Команда \_\_\_\_\_  
(название команды, субъект РФ)

Город проведения окружного этапа (г.Ростов-на-Дону, Уссурийск, Чита, Екатеринбург, Санкт-Петербург) \_\_\_\_\_

Руководитель команды: \_\_\_\_\_  
(Фамилия, имя, отчество; контактный телефон, эл.почта)

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Дата рождения	Паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)	Адрес по прописке

*\*В состав участников команды также включается руководитель и (или) сопровождающий.*

*К заявке также необходимо прикрепить видео конкурса приветствие для отбора*