

SUPPLEMENTAL TERMS FOR ADOBE LIVECYCLE

1. Definitions.

1.1 "Application" means a computer program designed for a specific task or use that uses the Software to access, store, or process data, generate Documents, or display data or content. Examples of an Application are a corporate website, a blog, a wiki, an e-learning platform, online shopping, games, online calendar, maps, or auction sites.

1.2 "Authentication" means the valid entry of a required secure credential (such as a user name/password combination, smart card, or biometric) prior to use or access of the Software or Document whether such credential is entered directly into the Software or passed to the Software programmatically, allowing a user a specific set of rights to the Software or Document.

1.3 "Authorized Users" unless otherwise noted herein, means employees and individual contractors (i.e., temporary employees) of Licensee. Non-licensed persons that participate in electronic processes that utilize the Software shall be deemed Authorized Users for the sole purpose of counting the number of users using the Software under the Authorized User License Metric and not for any other purpose, including the right to use the LiveCycle SDK Components and Flex SDK Components.

1.4 "Computer" means one or more CPUs in a hardware device (including a Server) that accepts information in digital or similar form and manipulates it for a specific result based on a sequence of instructions.

1.5 "CPU" means central processing units on Computers used to operate the Software provided that: (a) all CPUs on a Computer on which the Software is installed shall be deemed to operate the Software unless Licensee configures that Computer (using a reliable and verifiable means of hardware or software partitioning) such that the total number of CPUs that actually operate the Software is less than the total number on that Computer; and (b) when a CPU contains more than one processing core, each group of two (2) processing cores, and any remaining unpaired processing core, will be deemed one (1) CPU unless it conforms to the guidelines described in the applicable Multicore Policy at <http://www.adobe.com/go/multicorepolicy> or in a separate writing signed by both parties.

1.6 "Data Services Features" means the remoting features and associated data services destinations automatically installed and configured with the initial installation of the Foundation Components.

1.7 "Deploy" means to deliver or otherwise make available, directly or indirectly, by any means, a Document to one or more persons or entities including Recipients. A Document that has been Deployed will be deemed to remain Deployed until it is no longer available for distribution.

1.8 "Deployment" means a group of Server(s) that have the Software installed and which operate one or more Applications where all Server(s) operate all the Applications and are operating at the same physical site.

1.9 "Document" means an electronic or printed file that is processed or generated by the Software, including Documents that contain data fields where data may be entered and saved.

1.10 "Features" means: (a) certain technology embedded into PDF files by the Software that enables features in Adobe Reader software that would not otherwise be available (e.g., the ability to save documents locally or add annotations); and (b) metadata (stored on a Computer and/or embedded in an electronic file of a supported file format) that contains or refers to access and usage rights designed to be enforced by LiveCycle Rights Management components of the Software directly or through supported software applications.

1.11 "Foundation Components" means the components of the LiveCycle Software that are automatically installed with the standard configuration for first-time installations. "Foundation Components" specifically excludes (a) Evaluation Software, the portions of the LiveCycle SDK Components other than

the client libraries used to access the Software programmatically, and Flex SDK Components; (b) the JBoss Application Server software, the MySQL database software and the MySQL JDBC driver software accompanying the Software; and (c) other components of the Software that are separately licensed by Adobe. All usage of the Content Repository Extreme (CRX) component contained within the Foundation Components is limited solely to its use in conjunction with the Software.

1.12 "LiveCycle SDK Components" means software libraries (including client libraries used to programmatically access the Software), sample software code, application programming interfaces, header files and related information, and the file format specifications, if any, included as part of the Software as described in the Documentation or a "Read Me" file accompanying the applicable Software, but not including the Flex SDK Components.

1.13 "Metric Term" means a single calendar year.

1.14 "Recipient" unless otherwise defined herein, means a person to which Licensee directly or indirectly Deploys Documents. Each person that receives a Deployed Document shall be deemed a unique Recipient with respect to a particular software application unless the identity of that Recipient is known to Licensee prior to Deployment and Licensee has Deployed Documents to that Recipient before.

1.15 "Server" means a Computer designed or configured for access by multiple users through a network. Where a Server contains more than one (1) Virtual Machine, each Virtual Machine shall be counted as a Server.

1.16 "Short-Lived Process" means an electronic process that (a) is tagged as "short-lived" through the user interface or application programming interfaces of the LiveCycle SDK components, (b) is initiated by the specific action of a single person or computer, (c) results in the completion of a single electronic transaction consisting of one or more events that occur in a serial or synchronous fashion in real-time to generate a certain result or output, and (d) does not include or require any human intervention (other than initiation of the process).

2. Software Definitions and Additional Licensing Terms.

2.1 Adobe Correspondence Management Solution.

2.1.1 Definition of Software. If Licensee has licensed the Adobe Correspondence Management Solution ("CM"), then "Software" means the Adobe LiveCycle Software Components (Output, Process Management, PDF Generator, Forms, Reader Extensions, Digital Signatures, and Rights Management), Content Repository Extreme, Adobe CQ, Asset Manager and Asset Editor interfaces, Correspondence Creation interface, Expression Manager, Asset Composer, and Data Dictionary services, but all such use is limited solely to the creation, management, administration, and delivery of the following types of personalized correspondence to CM Recipients: customer inquiry responses, human resources correspondence, reminder and notification letters, endorsement notices, policy issuance documents, welcome kits, or account application packages including the securing or rights management of any of the above listed documents generated by the Software. Usage of interactive forms associated with CM Recipients shall be limited to the interactions directly associated with creation or response to personalized correspondence. Prohibited usage includes (but is not limited to) publishing a non-personalized Document with Features onto a website, converting documents to PDF where they will not be directly used in personalized correspondence, or utilizing the Adobe CQ Software to publish or store content not utilized or generated by the Software. Each Production Software license to this Software includes an unlimited number of Development Software licenses to this Software so long as all use under the Development Software license adheres to the usage restrictions of this Software.

2.1.2 Additional Licensing Terms.

2.1.2.1 "CM Authorized User" means a unique person that uses Authentication to log into the Software or an Application for the purpose of authoring and administering correspondence templates; creating,

managing, or modifying correspondence or documents; or the delivery of correspondence or documents. Each CM Authorized User is licensed only for a single Deployment.

2.1.2.2 "Base" means one (1) Deployment.

2.1.2.3 "CM Recipient" means a unique person in any Metric Term who receives, views, or otherwise has access to documents generated by the Software and is not a Business Recipient. "Business Recipient" means a person acting on behalf of a business, government, or educational institution or other organization that receives, views, or otherwise has access to documents generated by the Software. Each CM Recipient is licensed only for a single Deployment.

2.2 Adobe LiveCycle Software.

2.2.1 Definition of Software. If Licensee has licensed components of the LiveCycle Software, then "Software" means the Foundation Components, the LiveCycle SDK Components, the Flex SDK Components, and object code versions of any of the software described in Section 2.2.2 (Additional LiveCycle Software Components), including all Documentation and other materials provided by Adobe to Licensee under this Agreement, but does not include the JBoss Application Server software, the MySQL database software, or the MySQL JDBC driver software accompanying the Software. Licensee may install and use the Foundation Components solely for purposes of facilitating use of the Software in accordance with this Agreement, subject to the following additional terms: (a) Licensee's right to design, implement and/or execute electronic processes that use the Software in any way is limited to Short-Lived Processes unless Licensee has obtained a valid license to the Production Software version of Adobe LiveCycle Process Management; (b) Licensee may install and use an unlimited number of copies of the LiveCycle Designer software installed as part of the Foundation Components, and its output, solely with the Foundation Components and specifically designed to operate with the Foundation Components; and (c) for each single (1) Deployment, Licensee may install and use five (5) copies of Adobe Flash Builder Pro software (or its successor) provided with the Foundation Components only if Adobe Flash Builder Pro is installed as part of the Foundation Components and used in combination with the LiveCycle SDK components to modify LiveCycle Software components and create Applications that integrate with the LiveCycle Software components; all other usage of Adobe Flash Builder Pro is prohibited.

2.2.2 Additional Licensing Terms. The following terms and conditions, including the License Metrics, govern Licensee's use of validly licensed versions of the Software as provided in the Ordering Documents.

2.2.2.1 LiveCycle Connector. LiveCycle Connector software is licensed as Production Software on a per-CPU or per-Authorized User basis and/or Development Software on a per-Server basis, as provided in the Ordering Document, for use with Adobe software applications (each a "Connected Adobe Application") and the non-Adobe content management software application for which it is designed as indicated by the name of the particular version of the LiveCycle Connector software licensed by Licensee or as otherwise provided in the Ordering Document. Licensee must have at least one (1) valid license to the LiveCycle Connector software for each licensed CPU of a Connected Adobe Application licensed on a per-CPU basis and/or per-Authorized User of a Connected Adobe Application licensed on a per-Authorized User basis. If Licensee has licensed LiveCycle Connector for Microsoft SharePoint, then Licensee is also granted a license to use the LiveCycle SharePoint iFilter for Rights Protected Documents in conjunction with LiveCycle Connector for Microsoft SharePoint.

2.2.2.2 LiveCycle Digital Signatures. LiveCycle Digital Signatures software is licensed as Production Software on a per-CPU basis and/or Development Software on a per-Server basis as provided in the Ordering Document. The LiveCycle Digital Signatures software allows Licensee to author and validate Certified Documents in accordance with this Agreement.

2.2.2.3 LiveCycle Forms. LiveCycle Forms software is licensed as Production Software on a per-CPU or per-Authorized User basis and/or Development Software on a per-Server basis as provided in the Ordering Document. Licensee's valid license to LiveCycle Forms software as Production Software or

Development Software includes a license to install and use the LiveCycle Data Services software subject to the same License Metrics, number of licenses, and other terms that apply to the LiveCycle Forms software, and only to the extent necessary to utilize the LiveCycle Forms software, unless Licensee has obtained a separate valid license to the LiveCycle Data Services software allowing Licensee to utilize all of the features of those software components.

2.2.2.4 LiveCycle Output. LiveCycle Output software is licensed as Production Software on a per-CPU basis and/or Development Software on a per-Server basis as provided in the Ordering Document. If Licensee obtains the LiveCycle Output software as part of an upgrade to the LiveCycle Forms software from a previously licensed version of Forms software (e.g., Adobe Forms Server 7.x), Adobe grants to Licensee a non-exclusive license to permit Authorized Users to install and use the LiveCycle Output software, under the same License Metrics as the corresponding LiveCycle Forms software upgrade, solely to generate non-interactive PDF documents (i.e., no interactive form fields included in the PDF document) for processing exclusively with the corresponding LiveCycle Forms software upgrade. For the avoidance of doubt, use of the LiveCycle Output software, when provided as part of an upgrade to LiveCycle Forms software, is restricted (a) to deployment on the same Server on which the LiveCycle Forms software is installed; and (b) in the same capacity as Development Software or Production Software (and on a per-CPU or per-Server basis, as applicable) as the corresponding LiveCycle Forms software upgrade. The foregoing license to the LiveCycle Output software specifically excludes other components included in the LiveCycle Output software, and Licensee is not permitted to use any other software applications or components accompanying, or installed with, the LiveCycle Output software, unless Licensee obtains a separate license to do so.

2.2.2.5 LiveCycle PDF Generator. LiveCycle PDF Generator software is licensed as Production Software on a per-CPU or per-Authorized User basis and/or Development Software on a per-Server basis as provided in the Ordering Document, and is subject to the following additional terms:

2.2.2.5.1 Use of Adobe Acrobat Professional Software. A copy of Adobe Acrobat Professional software accompanies the LiveCycle PDF Generator software for use subject to the following limitations: (a) Licensee may install one (1) copy of the Adobe Acrobat Professional software on each Server on which the LiveCycle PDF Generator software is installed; (b) Licensee may only use the Adobe Acrobat Professional software indirectly through use of the Software and only to the extent that the LiveCycle PDF Generator software is designed to access the Adobe Acrobat Professional software programmatically as described in the Documentation; and (c) Licensee may not use the Adobe Acrobat Professional software directly or otherwise use features and functionality of the Adobe Acrobat Professional software that are not enabled or supported through use of the LiveCycle PDF Generator software unless Licensee obtains a separate license to do so.

2.2.2.5.2 Use of Supported Adobe Software Products. The LiveCycle PDF Generator software is designed to operate in connection with certain other Adobe software applications as described in the Documentation (each a "Supported Adobe Software Product"). To the extent that Licensee has separately licensed a Supported Adobe Software Product, Licensee may use such Supported Adobe Software Product with the LiveCycle PDF Generator software for the sole purpose of converting files in the native file formats of such Supported Adobe Software Products (e.g., files in the .psd format) subject to the following limitations: (a) Licensee may install one (1) copy of each licensed Supported Adobe Software Product on each server on which the LiveCycle PDF Generator software is installed; and (b) Licensee may only use the Supported Adobe Software Products indirectly through use of the LiveCycle PDF Generator software to the extent the LiveCycle PDF Generator software is designed to access the Supported Adobe Software Products programmatically as described in the Documentation.

2.2.2.5.3 Initiation of a Process. Licensee's right to use the Production Software to generate or assemble content in PDF format ("Process") is limited based on the applicable License Metric as follows: (i) when the Software is licensed on a Per-CPU basis, the Software shall be used to Process PDFs solely as a result of a predefined automated workflow process and not any other uses, including without limitation ad hoc submission and receipt of files by Authorized Users; and (ii) when the Software is licensed on a Per-

User basis, the PDF content must be generated as the result of any process other than the Per-CPU basis specified above.

2.2.2.6 LiveCycle Process Management. LiveCycle Process Management software is licensed as Production Software on a per-CPU or per-Authorized User basis and/or Development Software on a per-Server basis as provided in the Ordering Document.

2.2.2.7 LiveCycle Workspace and LiveCycle Workspace Mobile. Licensee's right to use the LiveCycle Process Management software includes the right to install and use the LiveCycle Workspace and LiveCycle Workspace Mobile software as Production Software solely to interface with the LiveCycle Process Management software and Foundation Components in accordance with the terms and conditions of this Agreement, and to use the source code version of the LiveCycle Workspace software (including libraries and other materials) available with LiveCycle SDK Components (collectively, "Workspace Code") subject to the following limitations: (a) Licensee may modify and reproduce Workspace Code for the sole purpose of internally developing user interfaces designed to operate with the LiveCycle Process Management software and Foundation Components; (b) Licensee may use the user interfaces and other derivatives developed with the Workspace Code under the same terms that apply to the LiveCycle Workspace software; and (c) Licensee may not delete or in any manner alter the copyright notices, trademarks, logos or related notices, or proprietary rights notices of Adobe (and its licensors, if any) appearing within the Workspace Code. Notwithstanding anything to the contrary in this Section 2.2.2.7, Licensee may not change any Data Services Features (including data services destinations) used by the LiveCycle Workspace software and/or included in the Workspace Code at the time the Software is first installed, or otherwise use the LiveCycle Workspace software or Workspace Code with any other Data Services Features. Licensee is solely responsible for any update needs, errors, or other liability resulting from any use or distribution of modified and unmodified Workspace Code.

2.2.2.8 LiveCycle Reader Extensions. LiveCycle Reader Extensions software is licensed as Production Software on a per-Document or per-Recipient basis as provided in the Ordering Document. LiveCycle Reader Extensions includes the functionality previously available with LiveCycle Barcoded Forms.

2.2.2.9 LiveCycle Rights Management. LiveCycle Rights Management software is licensed as Production Software on a per-Document or per-Recipient basis as provided in the Ordering Document. Licensee is not permitted to disable or interfere with electronic notices or dialogue boxes concerning privacy or tracking that appear in the software used for viewing electronic files that have been processed by LiveCycle Rights Management software except as explicitly permitted in this Agreement or the Documentation.

2.3 LiveCycle Production Print.

2.3.1 Definition of Software. If Licensee has licensed the LiveCycle Production Print, then "Software" means only the specific edition and options specified in the Ordering Documents. In addition, Licensee may install and use unlimited number of copies of LiveCycle Designer but solely for use with LiveCycle Production Print.

2.3.2 Additional Licensing Terms.

2.3.2.1 This Software is licensed as Production Software on a per - CPU basis and as Development Software on a per - Server basis.

2.3.2.2 If Licensee has licensed the Story Teller option, then "Software" means only the specific version and components specified in the Ordering Documents and "Story Teller Authorized User" means Licensee's employee or agent who uses the Software.

2.3.2.3 If Licensee has licensed the Composition Center option, then "Software" means only the specific version and components specified in the Ordering Documents. Each license of this Software includes twenty five (25) Composition Center Authorized User licenses and two (2) Story Teller Authorized User licenses and "Composition Authorized User" means Licensee's employee or agent who uses the Software.

2.3.2.4 If Licensee has licensed the Graphics option, then "Software" means only the specific version and components specified in the Ordering Documents. Each license of this Software includes one (1) Story Teller Authorized User license, which license may be used only with the Software.

2.4 LiveCycle Data Services.

2.4.1 Definition of Software. If Licensee has licensed only LiveCycle Data Services, then "Software" means that software component as further described in its Documentation and the Ordering Documents and the Flex SDK. Further, Licensee may install and use five (5) copies of Adobe Flash Builder Pro (or its successor) but only if Adobe Flash Builder Pro is used in combination with the Flex SDK components to create Applications that integrate with LiveCycle Data Services. All other usage of Adobe Flash Builder Pro is prohibited. Any Application created using LiveCycle Data Service must be deployed with an authorized and validly licensed Production Software copy of LiveCycle Data Services.

2.4.2 Additional Licensing Terms.

2.4.2.1 If Licensee has licensed LiveCycle Data Services, then Licensee is granted a license to use the Edge Server in conjunction with that Software, but such use may not exceed the License Metric obtained for LiveCycle Data Services.

2.4.2.2 LiveCycle Data Services Software is licensed as Production Software on a per-CPU basis and/or Development Software on a per-Server basis as provided in the Ordering Document.

3. Additional Terms.

3.1 License Metrics - Descriptions.

3.1.1 Per-CPU. The total number of CPUs on the Computers used to operate the Software may not exceed the licensed quantity of CPUs.

3.1.2 Per-Document. The total number of unique Documents that are Deployed concurrently may not exceed the licensed quantity of Documents. A Document will be deemed "unique" unless it is an identical copy of a Deployed Document, is a direct language translation of a Deployed Document, or differs from other Deployed Documents only with respect to correction of typographical errors, pre-Deployment customization of information about Recipients (e.g., name, address or account number) and similar differences that do not alter the fundamental business purpose of the Document. To the extent that a Document includes content contained in other electronic files that have been processed by the same Adobe software application(s) and are separately Deployed as Documents, then each such electronic file shall also be deemed a unique Document.

3.1.3 Per-Recipient. The total number of Recipients that receive Deployed Documents may not exceed the licensed quantity of Recipients.

3.1.4 Per-Server. The total number of Servers on which the Software is installed may not exceed the licensed quantity of Servers.

3.1.5 Per-User. The total number of Authorized Users that use the Software may not exceed the licensed quantity of Authorized Users

3.2 Font Software. If the Software includes font software, then Licensee may: (a) use the font software on Licensee's Computers in connection with Licensee's use of the Software as permitted under this Agreement; (b) output such font software on any output devices connected to Licensee's Computers; (c) convert and install the font software into another format for use in other environments provided that the converted font software may not be distributed or transferred for any purpose except in accordance with this Agreement; and (d) embed copies of the font software into Licensee's electronic documents for the purpose of printing and viewing the document, provided that if the font software Licensee is embedding is identified as "licensed for editable embedding" on Adobe's website at <http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html>. Licensee may also embed copies of

that font software for the additional limited purpose of editing Licensee's electronic documents. No other embedding rights are implied or permitted under this license.

3.3 LiveCycle Data Services – Limitations on Use for Non-Licensees.

Unless Licensee has obtained a valid license to the Production Software version of the LiveCycle Data Services ("LCDS") software, Licensee may only utilize that Software's remoting end point functionality for the purpose of calling licensed public APIs from a program or application developed in Adobe Flex, except that any use of LCDS that results in use of the unmodified LCDS features is permitted without a separate license to the software to the extent such validly licensed Software is designed to access the LCDS Features programmatically. In addition, the Data Services Modeler plugin must be used in conjunction with LiveCycle Data Services and Adobe Flash Builder. Licensee may only use that software in accordance with the License Metrics it has obtained for LiveCycle Data Services and Adobe Flash Builder.

3.4 Adobe Flex SDK.

3.4.1 If Licensee's Software includes the Flex SDK, then Licensee may: (a) use the Flex SDK for the sole purpose of internally developing Applications; (b) use the Flex SDK as part of Licensee's website for the sole purpose of compiling the Developer Programs that are distributed through the Licensee's website; (c) modify and reproduce Flex SDK Source Files for use as a component of Developer Programs that add Material Improvements to the Flex SDK Source Files; and (d) distribute Flex SDK Source Files in object code form and/or source code form only as a component of Developer Programs that add Material Improvements to the Flex SDK Source Files, provided that: (i) such Developer Programs are designed to operate in connection with Adobe Flash Builder, Flex Charting, LCDS, or the Flex SDK; (ii) Licensee distributes such object code and/or source code under the terms and conditions of an End User License Agreement; (iii) Licensee includes a copyright notice reflecting the copyright ownership of Licensee in such Developer Programs; (iv) Licensee shall be solely responsible to its customers for any update or support obligation or other liability, which may arise from such distribution; (v) Licensee does not make any statements that its Developer Program is "certified" or that its performance is guaranteed by Adobe; (vi) Licensee does not use Adobe's name or trademarks to market its Developer Programs without written permission of Adobe; (vii) Licensee does not delete or in any manner alter the copyright notices, trademarks, logos or related notices, or other proprietary rights notices of Adobe (and its licensors, if any) appearing on or within the Flex SDK Source Files and/or Flex SDK Components, or any documentation relating to the Flex SDK Components; (viii) Licensee causes any modified files to carry prominent notices stating that Licensee changed the files; and (ix) Licensee does not use "mx", "mxml", "flex", "flash", "livecycle", or "adobe" in any new package or class names distributed with the Flex SDK Source Files. Any modified or merged portion of the Flex SDK Source Files is subject to this Agreement.

3.4.2 Additional Definitions.

3.4.2.1 "End User License Agreement" means an end user license agreement that contains: (a) a limited, nonexclusive right to use the Developer Program; (b) terms ensuring that any sublicensees of Licensee shall comply with all restrictions and obligations set forth in this Section 3.2; (c) standard prohibitions against reverse engineering or decompiling the Developer Program; (d) a statement that Licensee and its suppliers retain all right, title, and interest in the Developer Program; (e) a statement that Licensee's suppliers disclaim all warranties and representations regarding the Developer Program; and (f) a limitation of liability that disclaims all liability on behalf of Licensee's suppliers.

3.4.2.2 "Developer Programs" shall mean programs or applications that are built consisting partly of the Flex SDK Source Files and partly of Licensee's Material Improvement to add to or extend the Flex SDK Source Files.

3.4.2.3 "Flex SDK Components" means the files, libraries, and executables contained in the directory labeled Flex SDK or similarly labeled directories (e.g., Flex SDK 2, etc., except for the contents contained in the subdirectory "samples"), including the Flex SDK Source Files, build files, compilers, and related

information, as well as the file format specifications, if any, included as part of the Software as described in the Flex SDK Documentation or a "Read Me" file accompanying the Flex SDK software.

3.4.2.4 "Flex SDK Source Files" shall mean the Flex Framework source code files that are provided with the Flex SDK.

3.4.2.5 "Material Improvement" shall mean perceptible, measurable, and definable improvements to the Flex SDK Source Files that provide extended or additional significant and primary functionality that adds significant business value to the Flex SDK Source Files.

3.4.3 Restrictions.

3.4.3.1 General Restrictions. Except for the limited distribution rights above with respect to Flex SDK Source Files, Licensee may not distribute, sell, sublicense, rent, loan, or lease the Flex SDK Components and/or any component thereof to any third party. For the avoidance of doubt, Licensee shall not have a right to distribute any Flex SDK Components that are provided as executables and/or in object code form. Licensee also agrees not to add or delete any program files that would modify the functionality and/or appearance of other Adobe software and/or any component thereof.

3.4.3.2 Development Restrictions. Licensee agrees that it will not use the Flex SDK Components to create, develop, or use any program, software, or service, which (a) contains any viruses, Trojan horses, worms, time bombs, cancelbots, or other computer programming routines that are intended to damage, detrimentally interfere with, surreptitiously intercept, or expropriate any system, data, or personal information; (b) when used in the manner in which it is intended, violates any law, statute, ordinance, or regulation (including without limitation the laws and regulations governing export control, unfair competition, antidiscrimination, or false advertising); or (c) interferes with the operability of other Adobe or third-party programs or software.

3.4.3.3 Indemnification. Licensee agrees to defend, indemnify, and hold Adobe and its suppliers harmless from and against any claims or lawsuits, including reasonable attorneys' fees, that arise or result from the use or distribution of Developer Programs provided that Adobe gives Licensee prompt written notice of any such claim, tenders to Licensee the defense or settlement of such a claim at Licensee's expense, and cooperates with Licensee, at Licensee's expense, in defending or settling such claim.

3.5 Additional Licensing Terms for Certain LiveCycle Editions.

Adobe may, in its sole discretion, and as set forth in the Ordering Documents, provide various Software components in different sets of bundles (each bundle, an "Edition"), and the License Metric associated with such an Edition may be categorized as "per-Pack," "per-Bundle," "per-Set," or other similar bundle designation. Notwithstanding anything to the contrary in this Agreement, for each individual "Pack," "Bundle," "Set," or single unit of any bundle designation, the Production Software versions of the following Software components are subject to these additional conditions:

3.5.1 LiveCycle Forms, LiveCycle Output, LiveCycle Process Management, LiveCycle Digital Signatures, or LiveCycle Reader Extensions shall be deemed to have a License Metric of one (1) CPU; and

3.5.2 for the LiveCycle Business Transformation Edition, LiveCycle Rights Management may be used by no more than 5000 Recipients and must be utilized with another LiveCycle Software component that creates the Document being protected; and

3.5.3 LiveCycle Reader Extensions must be utilized in conjunction with LiveCycle Forms and may not be used to create a standalone Document made available to Recipients; and

3.5.4 For the purposes of clarity, all restrictions in this Section 3.4 are cumulative (e.g., LiveCycle Reader Extensions is subject to 3.5.1 and 3.5.3; LiveCycle Rights Management is subject to 3.5.2 and 3.5.3).

DISPOSITIONS SUPPLEMENTAIRES POUR ADOBE LIVECYCLE

1. Définition.

1.1 Le terme « Application » désigne un programme informatique conçu pour une tâche ou une utilisation spécifique utilisant le Logiciel pour accéder à, sauvegarder ou traiter des données, créer des Documents ou afficher des données ou du contenu. Une Application peut, par exemple, être un site Web d'entreprise, un blogue, un wiki, une plate-forme de formation électronique, un service d'achat en ligne, un jeu, un calendrier en ligne, une carte ou un site de vente aux enchères.

1.2 Le terme « Authentification » désigne la saisie valide d'un authentifiant sécurisé obligatoire (tel qu'une combinaison de nom d'utilisateur et mot de passe, une carte à puce ou des données biométriques) avant l'utilisation ou l'accès au Logiciel ou au Document, que cet authentifiant soit saisi directement dans le Logiciel ou transmis au Logiciel par le biais d'une programmation, donnant à un utilisateur un ensemble précis de droits au Logiciel ou au Document.

1.3 L'expression « Utilisateurs autorisés » désigne, sauf mention contraire dans la présente, les employés salariés et les sous-traitants individuels (c.-à-d. les travailleurs temporaires) du Licencié. Les personnes non licenciées qui participent à des processus électroniques utilisant le Logiciel sont considérées comme des Utilisateurs autorisés aux seules fins de déterminer le nombre d'utilisateurs du Logiciel en vertu de la Portée de la Licence d'Utilisateurs autorisés et à aucune autre fin, notamment le droit d'utiliser les Composants LiveCycle SDK et Flex SDK.

1.4 Le terme « Ordinateur » désigne une ou plusieurs unités centrales de traitement (ci-après « UC ») d'un dispositif matériel (y compris un Serveur) qui accepte des informations sous forme numérique ou similaire et qui les manipule afin d'obtenir un résultat précis en fonction d'une séquence d'instructions.

1.5 L'abréviation « UC » désigne les unités centrales de traitement des Ordinateurs sur lesquels fonctionne le Logiciel en supposant que : (a) toutes les UC d'un Ordinateur sur lequel le Logiciel est installé sont réputées exploiter le Logiciel, sauf si le Licencié configure cet Ordinateur (selon un moyen fiable et vérifiable de partitionnement matériel ou logiciel) pour que le nombre total d'UC qui exploitent réellement le Logiciel soit inférieur au nombre total sur cet Ordinateur et (b) si une UC contient plus d'un cœur de traitement, chaque groupe de deux (2) cœurs de traitement et tout cœur de traitement non apparié subsistant sont réputés constituer une (1) UC, sauf si cette disposition respecte les instructions figurant dans la Politique multicœur applicable et disponible sur <http://www.adobe.com/go/multicorepolicy> ou prévue séparément par écrit par les deux parties.

1.6 L'expression « Fonctionnalités Services de données » désigne les fonctionnalités d'accès à distance et les destinations de services de données associées installées et configurées automatiquement lors de l'installation initiale des Composants de base.

1.7 Le terme « Déployer » signifie fournir ou mettre de toute autre manière, directement ou indirectement, un Document à la disposition d'une ou de plusieurs personnes ou entités, y compris des Destinataires. Un Document ayant été Déployé est réputé demeurer Déployé jusqu'à ce qu'il ne soit plus disponible pour être distribué.

1.8 Le terme « Déploiement » désigne un groupe de Serveurs sur lesquels est installé le Logiciel et qui exécutent une ou plusieurs Applications, à l'endroit où tous les Serveurs exécutent toutes les Applications et fonctionnent sur le même site physique.

1.9 Le terme « Document » désigne un fichier électronique ou imprimé qui est traité ou créé par le Logiciel, y compris des Documents qui contiennent des champs dont les données devront potentiellement être saisies et enregistrées.

1.10 Le terme « Fonctionnalités » désigne : (a) certaines technologies intégrées dans les fichiers PDF par le Logiciel afin d'activer des fonctionnalités sous le Logiciel Adobe Reader qui ne seraient autrement pas disponibles (par exemple la capacité d'enregistrer des documents localement ou d'y ajouter des

commentaires) ; et (b) des métadonnées (stockées sur un ordinateur et/ou intégrées dans un fichier électronique sous un format de fichier pris en charge) contenant ou faisant référence aux droits d'accès et d'utilisation conçus pour être appliqués par les Composants LiveCycle Rights Management du Logiciel, soit directement, soit par le biais d'applications logicielles prises en charge.

1.11 L'expression « Composants de base » désigne les composants du Logiciel LiveCycle qui sont automatiquement installés dans la configuration standard des installations initiales. Les « Composants de base » excluent particulièrement (a) le Logiciel d'évaluation, les parties des Composants LiveCycle SDK autres que les bibliothèques du client utilisées pour accéder au Logiciel par le biais d'une programmation, et les Composants Flex SDK ; (b) le logiciel JBoss Application Server, le logiciel de base de données MySQL et le pilote JDBC pour MySQL accompagnant le Logiciel ; et (c) d'autres composants du Logiciel faisant l'objet d'une licence distincte d'Adobe. Toute utilisation du composant Content Repository Extreme (CRX) contenu dans les Composants de base se limite exclusivement à son utilisation en rapport avec le Logiciel.

1.12 L'expression « Composants LiveCycle SDK » désigne les bibliothèques (y compris les bibliothèques du client utilisées pour accéder par le biais d'une programmation au Logiciel), le code source initial du Logiciel, les interfaces de programmation d'application, les fichiers bibliographiques et les informations connexes, ainsi que les spécifications de format de fichiers, le cas échéant, inclus en tant qu'éléments du Logiciel tel que décrit dans la Documentation ou le fichier « Lisez-moi » accompagnant le Logiciel applicable, à l'exception des Composants Flex SDK.

1.13 Le terme « Durée » désigne une seule année civile.

1.14 Le terme « Destinataire » désigne, sauf mention contraire, une personne pour laquelle le Licencié Déploie, directement ou indirectement, des Documents. Toute personne recevant un Document déployé est réputée en être l'unique Destinataire pour une application logicielle spécifique, à moins que l'identité de ce Destinataire ne soit connue du Licencié avant le Déploiement et que le Licencié n'ait au préalable Déployé des Documents pour celui-ci.

1.15 « Serveur » désigne un Ordinateur conçu ou configuré pour être accessible par de multiples utilisateurs via un réseau. Si un Serveur compte plusieurs Machines virtuelles, chacune d'entre elles doit être comptabilisée comme un Serveur.

1.16 L'expression « Processus de courte durée » désigne un processus électronique qui (a) est considéré comme étant « de courte durée » par l'interface utilisateur ou les interfaces de programmation d'application des composants LiveCycle SDK, (b) est initié par l'action spécifique d'une seule personne ou d'un seul ordinateur, (c) résulte en la finalisation d'une transaction électronique unique composée d'un ou de plusieurs événements survenant de manière sérielle ou synchrone en temps réel pour créer un certain résultat et (d) ne comporte ou ne nécessite aucune intervention humaine (autre que l'initiation du processus).

2. Définitions du Logiciel et Conditions de Licence supplémentaires.

2.1 Adobe Correspondence Management Solution.

2.1.1 Définition du Logiciel. Si le Licencié détient une licence Adobe Correspondence Management Solution (« CM »), le « Logiciel » désigne les Composants du Logiciel LiveCycle (Output, Process Management, PDF Generator, Forms, Reader Extensions, Digital Signatures et Rights Management), Content Repository Extreme, Adobe CQ, les interfaces Asset Manager et Asset Editor, l'interface Correspondence Creation, Expression Manager, Asset Composer et les services Data Dictionary, mais l'utilisation de ceux-ci se limite exclusivement à la création, la gestion, l'administration et l'envoi des types suivants de correspondance personnalisée aux Destinataires CM : réponses aux questions du client, correspondance des ressources humaines, lettres de rappel et notification, avis d'approbation, formulaires d'émission de police, kits de bienvenue ou packages de demande de compte, notamment protection ou gestion des droits des documents énumérés ci-dessus créés par le Logiciel. L'usage de

formulaires interactifs associés aux Destinataires CM se limite aux interactions directement associées à la création ou à la réponse d'une correspondance personnalisée. Un usage interdit comprend (sans toutefois s'y limiter) la publication d'un Document non personnalisé intégrant des Fonctionnalités sur un site Web, la conversion de documents en PDF qui seront directement utilisés dans une correspondance personnalisée ou l'utilisation du Logiciel Adobe CQ pour publier ou stocker du contenu qui n'a pas été utilisé ou créé par le Logiciel. Chaque licence de Logiciel de production de ce Logiciel inclut un nombre illimité de licences de Logiciel de développement de ce Logiciel tant que toutes les utilisations sous la licence de Logiciel de développement respectent les restrictions d'usage de ce Logiciel.

2.1.2 Conditions de licence supplémentaires.

2.1.2.1 L'expression « Utilisateur autorisé CM » désigne une seule personne qui utilise l'Authentification pour se connecter au Logiciel ou à une Application afin de créer et gérer des modèles de correspondance, créer, gérer ou modifier la correspondance ou les documents ou envoyer la correspondance ou les documents. Chaque Utilisateur autorisé CM détient une licence pour un seul Déploiement.

2.1.2.2 Le terme « Base » désigne un (1) Déploiement.

2.1.2.3 Un « Destinataire CM » désigne une seule personne qui, au cours d'une Durée, reçoit, visualise ou a autrement accès aux documents créés par le Logiciel et qui n'est pas un Destinataire professionnel. L'expression « Destinataire professionnel » désigne une personne qui agit au nom d'une société, d'un gouvernement, d'une institution d'enseignement ou d'une autre entreprise et reçoit, visualise ou a autrement accès aux documents créés par le Logiciel. Chaque Destinataire CM détient une licence pour un seul Déploiement.

2.2 Logiciel Adobe LiveCycle.

2.2.1 Définition du Logiciel. Si le Licencié détient une licence des composants du Logiciel LiveCycle, le « Logiciel » désigne les Composants de base, les Composants LiveCycle SDK, les Composants Flex SDK et les versions des codes objets des logiciels décrits à l'Article 2.2.2 (Composants supplémentaires du Logiciel LiveCycle), ainsi que toute la Documentation et tout autre matériel fournis par Adobe au Licencié en vertu du présent Contrat, à l'exception du logiciel JBoss Application Server, du logiciel de base de données MySQL ou du pilote JDBC pour MySQL accompagnant le Logiciel. Le Licencié peut installer et utiliser les Composants de base uniquement en vue de faciliter l'utilisation du Logiciel conformément au présent Contrat, sous réserve des conditions supplémentaires suivantes : (a) le droit du Licencié de concevoir, de mettre en œuvre et/ou d'exécuter des processus électroniques qui utilisent le Logiciel, de quelque manière que ce soit, se limite aux Processus de courte durée sauf si le Licencié a obtenu une licence valide de la version Logiciel de production du logiciel Adobe LiveCycle Process Management ; (b) le Licencié peut installer et utiliser un nombre illimité de copies du Logiciel LiveCycle Designer installé avec les Composants de base et son résultat, exclusivement avec les Composants de base et spécialement conçu pour fonctionner avec les Composants de base ; et (c) pour chaque (1) Déploiement, le Licencié peut installer et utiliser cinq (5) copies du Logiciel Adobe Flash Builder Pro (ou versions ultérieures) fourni avec les Composants de base uniquement si Adobe Flash Builder Pro est installé avec les Composants de base et utilisé avec les Composants LiveCycle SDK pour modifier les composants du Logiciel LiveCycle et créer des Applications qui s'intègrent dans les composants du Logiciel LiveCycle ; toute autre utilisation d'Adobe Flash Builder Pro est interdite.

2.2.2 Conditions de licence supplémentaires. Les dispositions ci-après, y compris la Portée de la Licence, régissent l'utilisation par le Licencié du Logiciel dans ses versions valablement concédées sous licence, tel que spécifié dans les Documents de commande.

2.2.2.1 LiveCycle Connector. Le logiciel LiveCycle Connector est licencié en tant que Logiciel de production par UC ou par Utilisateur autorisé et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande, pour être utilisé avec les applications logicielles d'Adobe (chacune étant alors une « Application Adobe connectée ») et l'application logicielle de gestion de contenu non-Adobe pour laquelle il a été conçu, indiquée par le nom de la version spécifique du

Logiciel LiveCycle Connector concédé sous licence par le Licencié ou tel que spécifié dans le Document de commande. Le Licencié doit disposer d'au moins une (1) licence valable du Logiciel LiveCycle Connector pour chaque UC d'une Application Adobe connectée disposant d'une licence par UC et/ou par Utilisateur autorisé. Si le Licencié détient une licence de LiveCycle Connector pour Microsoft SharePoint, une licence pour utiliser l'iFilter de LiveCycle SharePoint pour les Documents protégés par des droits avec LiveCycle Connector pour Microsoft SharePoint lui est concédée.

2.2.2.2 LiveCycle Digital Signatures. Le Logiciel LiveCycle Digital Signatures est licencié en tant que Logiciel de production par UC et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande. Le Logiciel LiveCycle Digital Signatures permet au Licencié de créer et de valider des Documents certifiés conformément à ce Contrat.

2.2.2.3 LiveCycle Forms. Le Logiciel LiveCycle Forms est licencié en tant que Logiciel de production par UC ou par Utilisateur autorisé et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande. Une licence valable du Logiciel LiveCycle Forms en tant que Logiciel de production ou Logiciel de développement comprend une licence d'installation et d'utilisation du Logiciel LiveCycle Data Services soumise à la même Portée de Licence, au même nombre de licences et aux mêmes autres conditions que celles qui sont applicables au Logiciel LiveCycle Forms, mais uniquement dans la mesure nécessaire à l'utilisation du Logiciel LiveCycle Forms, sauf si le Licencié a obtenu une licence distincte valide du Logiciel LiveCycle Data Services qui lui permette d'utiliser toutes les fonctionnalités de ces composants logiciels.

2.2.2.4 LiveCycle Output. Le Logiciel LiveCycle Output est licencié en tant que Logiciel de production par UC et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande. Si le Licencié obtient le Logiciel LiveCycle Output lors d'une mise à niveau du Logiciel LiveCycle Forms à partir d'une ancienne version sous licence du Logiciel Forms (par exemple Adobe Forms Server 7.x), Adobe accorde au Licencié une licence non exclusive permettant aux Utilisateurs autorisés d'installer et d'utiliser le Logiciel LiveCycle Output, en vertu de la même Portée de Licence que la mise à niveau correspondante du Logiciel LiveCycle Forms, dans le seul but de créer des documents PDF non interactifs (c.-à-d. sans champ interactif dans le document PDF) pour les traiter exclusivement avec la mise à niveau correspondante du Logiciel LiveCycle Forms. Pour éviter toute ambiguïté, l'utilisation du Logiciel LiveCycle Output, lorsqu'il est fourni avec une mise à niveau du Logiciel LiveCycle Forms, est limitée (a) au déploiement sur le même Serveur que celui sur lequel le Logiciel LiveCycle Forms est installé ; et (b) au même usage en tant que Logiciel de développement ou Logiciel de production (par UC ou par Serveur, le cas échéant) que la mise à niveau correspondante du Logiciel LiveCycle Forms. La présente licence du Logiciel LiveCycle Output exclut spécifiquement les autres composants contenus dans le Logiciel LiveCycle Output et le Licencié n'est pas autorisé à utiliser les autres applications ou composants logiciels accompagnant, ou installés avec, le Logiciel LiveCycle Output, à moins que le Licencié n'obtienne une licence distincte à cet effet.

2.2.2.5 LiveCycle PDF Generator. Le Logiciel LiveCycle PDF Generator est licencié en tant que Logiciel de production par UC ou par Utilisateur autorisé et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande et sous réserve des conditions supplémentaires suivantes :

2.2.2.5.1 Utilisation du Logiciel Adobe Acrobat Professional. Une copie d'Adobe Acrobat Professional est livrée avec le Logiciel LiveCycle PDF Generator aux fins d'une utilisation limitée de la manière suivante : (a) Le licencié peut installer une (1) copie d'Adobe Acrobat Professional sur chaque Serveur sur lequel le Logiciel LiveCycle PDF Generator est installé ; (b) le Licencié peut uniquement utiliser le Logiciel Adobe Acrobat Professional indirectement par l'utilisation du Logiciel et uniquement dans la mesure où le Logiciel LiveCycle PDF Generator est conçu pour accéder au Logiciel Adobe Acrobat Professional par le biais d'une programmation comme décrit dans la Documentation ; et (c) le Licencié ne peut pas utiliser le Logiciel Adobe Acrobat Professional directement, ou les fonctions et fonctionnalités du Logiciel Adobe Acrobat Professional qui ne sont pas activées ou prises en charge par l'utilisation du Logiciel LiveCycle PDF Generator, sans que le Licencié n'obtienne une licence distincte à cet effet.

2.2.2.5.2 Utilisation des Produits logiciels Adobe pris en charge. Le Logiciel LiveCycle PDF Generator est conçu pour fonctionner avec un certain nombre d'applications logicielles Adobe (chacune désignée comme « Produit logiciel Adobe pris en charge ») comme décrit dans la Documentation. Dans la mesure où le Licencié détient une licence distincte d'un Produit logiciel Adobe pris en charge, il est autorisé à utiliser ledit produit avec le Logiciel LiveCycle PDF Generator aux seules fins de convertir des fichiers aux formats de fichier natifs desdits Produits logiciels Adobe pris en charge (par exemple fichiers au format .psd) sous réserve des limites et restrictions suivantes : (a) Le Licencié peut installer une (1) copie de chaque Produit logiciel Adobe pris en charge et sous licence sur chaque Serveur sur lequel le Logiciel LiveCycle PDF Generator est installé ; et (b) le Licencié ne peut utiliser les Produits logiciels Adobe pris en charge que d'une manière indirecte par le biais du Logiciel LiveCycle PDF Generator dans la mesure où le Logiciel LiveCycle PDF Generator est conçu pour accéder aux Produits logiciels Adobe pris en charge par le biais d'une programmation tel que décrit dans la Documentation.

2.2.2.5.3 Lancement d'un processus. Le droit du Licencié à utiliser le Logiciel de Production pour créer ou assembler des contenus en format PDF (« Processus ») est limité sur la base de la mesure d'utilisation de licence, comme suit : (i) lorsque le Logiciel est offert en licence sur une base Par CPU, le Logiciel doit être utilisé pour créer des PDF uniquement en résultat d'un processus de travail automatisé prédéfini et à aucune autre fin, y compris mais non limité à la soumission ad hoc et à la réception de fichiers par des Utilisateurs Autorisés et (ii) lorsque le Logiciel est concédé sous Licence sur une base Par Utilisateur, le contenu PDF peut être créé en résultat de tout processus autre que la base Par CPU susmentionnée.

2.2.2.6 LiveCycle Process Management. Le Logiciel LiveCycle Process Management est licencié en tant que Logiciel de production par UC ou par Utilisateur autorisé et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande.

2.2.2.7 LiveCycle Workspace et LiveCycle Workspace Mobile. Le droit du Licencié d'utiliser le Logiciel LiveCycle Process Management inclut le droit d'installer et d'utiliser les Logiciels LiveCycle Workspace et LiveCycle Workspace Mobile en tant que Logiciels de production exclusivement pour leur interfacier avec le Logiciel LiveCycle Process Management et les Composants de base conformément aux dispositions du présent Contrat et d'utiliser le code source du Logiciel LiveCycle Workspace (y compris ses bibliothèques et tout autre matériel) disponible avec les Composants LiveCycle SDK (collectivement « Workspace Code ») sous réserve des limites et restrictions suivantes : (a) Le Licencié peut modifier et reproduire le Workspace Code dans l'unique but de développer en interne des interfaces utilisateur conçues pour fonctionner avec le Logiciel LiveCycle Process Management et les Composants de base ; (b) le Licencié peut utiliser les interfaces utilisateur et autres dérivés développés avec le Workspace Code dans les mêmes conditions que celles applicables au Logiciel LiveCycle Workspace ; et (c) le Licencié ne peut supprimer ou modifier d'aucune manière les mentions de droits d'auteur, marques, logos ou mentions connexes ou d'autres mentions de droits de propriété d'Adobe (et de ses concédants, le cas échéant) figurant dans le Workspace Code. Sans préjudice de toute disposition contraire à l'Article 2.2.2.7, le Licencié ne peut modifier les Fonctionnalités Services de données (y compris les destinations de services de données) utilisées par le Logiciel LiveCycle Workspace et/ou comprises dans le Workspace Code lors de la première installation du Logiciel ou de toute utilisation du Logiciel LiveCycle Workspace ou du Workspace Code avec toute autre Fonctionnalité Services de données. Le Licencié est le seul responsable des besoins de mises à jour, des erreurs ou de toute autre obligation résultant de l'utilisation ou de la distribution d'un Workspace Code modifié ou non.

2.2.2.8 LiveCycle Reader Extensions. Le Logiciel LiveCycle Reader Extensions est licencié en tant que Logiciel de Production par Document ou par Destinataire, tel que spécifié dans le Document de commande. LiveCycle Reader Extensions inclut les fonctionnalités précédemment fournies avec LiveCycle Barcoded Forms.

2.2.2.9 LiveCycle Rights Management. Le Logiciel LiveCycle Rights Management est licencié en tant que Logiciel de Production par Document ou par Destinataire, tel que spécifié dans le Document de commande. Le Licencié n'est pas autorisé à désactiver ou perturber avec les notifications électroniques ou boîtes de dialogue relatives au respect de la vie privée ou au suivi apparaissant dans le logiciel utilisé

pour visualiser les fichiers électroniques ayant été traités par le Logiciel LiveCycle Rights Management, sauf disposition explicite du présent Contrat ou de la Documentation.

2.3 LiveCycle Production Print.

2.3.1 Définition du Logiciel. Si le Licencié détient une licence de LiveCycle Production Print, le « Logiciel » désigne alors uniquement l'édition et les options indiquées dans les Documents de commande. En outre, le Licencié peut installer et utiliser un nombre illimité de copies de LiveCycle Designer exclusivement pour utilisation avec LiveCycle Production Print.

2.3.2 Conditions de licence supplémentaires.

2.3.2.1 Ce Logiciel est licencié en tant que Logiciel de production par UC et Logiciel de développement par Serveur.

2.3.2.2 Si le Licencié détient une licence de l'option Story Teller, le « Logiciel » désigne uniquement la version et les composants indiqués dans les Documents de commande et « Utilisateur autorisé Story Teller » désigne l'agent ou l'employé du Licencié qui utilise le Logiciel.

2.3.2.3 Si le Licencié détient une licence de l'option Composition Center, alors le « Logiciel » désigne uniquement la version et les options indiquées dans les Documents de commande. Chaque licence de ce Logiciel comprend vingt-cinq (25) licences d'Utilisateurs autorisés Composition Center et deux (2) licences d'Utilisateurs autorisés Story Teller et « Utilisateur autorisé Composition » désigne l'agent ou l'employé du Licencié qui utilise le Logiciel.

2.3.2.4 Si le Licencié détient une licence de l'option Graphics, le « Logiciel » désigne uniquement la version et les options indiquées dans les Documents de commande. Chaque licence de ce Logiciel comprend une (1) licence d'Utilisateur autorisé Story Teller qui peut être utilisée uniquement avec le Logiciel.

2.4 LiveCycle Data Services.

2.4.1 Définition du Logiciel. Si le Licencié détient uniquement une licence de LiveCycle Data Services, le « Logiciel » désigne ledit composant logiciel comme décrit ci-dessous dans cette Documentation, les documents de commande et le Flex SDK. En outre, le Licencié peut installer et utiliser cinq (5) copies d'Adobe Flash Builder Pro (ou son successeur) mais uniquement si Adobe Flash Builder Pro est utilisé avec les composants Flex SDK pour créer des Applications intégrées à LiveCycle Data Services. Toute autre utilisation d'Adobe Flash Builder Pro est interdite. Toute application créée en utilisant LiveCycle Data Service doit être déployée avec une copie du Logiciel de Production autorisée et valablement concédée sous licence de LiveCycle Data Services.

2.4.2 Conditions d'octroi de licence supplémentaires.

2.4.2.1 Si le licencié détient une licence de LiveCycle Data Services, il lui est accordé une licence pour utiliser Edge Server avec ce Logiciel, mais une telle utilisation ne peut dépasser la Portée de licence obtenue pour LiveCycle Data Services.

2.4.2.2 Le Logiciel LiveCycle Data Services est licencié en tant que Logiciel de production par UC et/ou Logiciel de développement par Serveur, tel que spécifié dans le Document de commande.

3. Conditions supplémentaires.

3.1 Etendue de la Licence – Descriptions.

3.1.1 Par UC. Le nombre total d'UC sur les Ordinateurs utilisés pour exploiter le Logiciel ne peut dépasser la quantité d'UC autorisée.

3.1.2 Par Document. Le nombre total de Documents uniques déployés simultanément ne peut dépasser la quantité de Documents autorisée. Un Document sera considéré comme étant « unique » à moins

qu'il ne s'agisse d'une copie identique d'un Document déployé, qu'il ne soit la traduction littérale d'un Document déployé ou qu'il ne diffère d'autres Documents déployés qu'à l'égard de la correction d'erreurs typographiques, de la personnalisation avant le déploiement d'informations concernant les Destinataires (par exemple, le nom, l'adresse ou le numéro de compte) et de différences similaires qui n'affectent pas les fins commerciales fondamentales du Document. Dans la mesure où un Document inclut le contenu d'autres fichiers électroniques traités par les mêmes applications logicielles Adobe et qui sont Déployés séparément en tant que Documents, chacun de ces fichiers électroniques sera également considéré comme étant un Document unique.

3.1.3 Par Destinataire. Le nombre total de Destinataires recevant les Documents déployés ne peut dépasser la quantité de Destinataires autorisée.

3.1.4 Par Serveur. Le nombre total de Serveurs sur lesquels le Logiciel est installé ne peut dépasser la quantité de Serveurs autorisée.

3.1.5 Par Utilisateur. Le nombre total d'Utilisateurs autorisés qui utilisent le Logiciel ne peut dépasser la quantité autorisée d'Utilisateurs autorisés.

3.2 Logiciels de polices de caractères. Si le Logiciel contient un logiciel de polices de caractères, le Licencié peut : (a) utiliser le logiciel de polices de caractères sur les Ordinateurs du Licencié dans le cadre de son utilisation du Logiciel conformément au présent Contrat ; (b) extraire ce logiciel de polices de caractères sur tous dispositifs d'extraction connectés aux Ordinateurs du Licencié ; (c) convertir et installer le logiciel de polices de caractères dans un autre format pour une utilisation dans d'autres environnements, à condition que le logiciel de polices de caractères converti ne soit pas distribué ou transféré à d'autres fins que celles prévues au présent Contrat et (d) intégrer des copies du logiciel de polices de caractères dans les documents électroniques du Licencié pour imprimer et visualiser le document, à condition que, si le logiciel de polices de caractères que le Licencié intègre est identifié comme « concédé sous licence pour intégration éditable » sur le site web d'Adobe <http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html>, le Licencié puisse également intégrer des copies de ce logiciel de polices de caractères au but supplémentaire limité d'éditer ses documents électroniques. Aucun autre droit d'intégration n'est concédé ni accordé en vertu de cette licence.

3.3 LiveCycle Data Services – Limitations de l'utilisation par les non-licenciés.

Sauf si le Licencié a obtenu une licence valide de la version Logiciel de production du Logiciel LiveCycle Data Services (« LCDS »), il ne peut utiliser la fonctionnalité d'usage à distance de point final du Logiciel qu'à des fins d'appel des API publiques licenciées à partir d'une application ou d'un programme développé sous Adobe Flex, sauf que toute utilisation de LCDS engendrant l'utilisation de Fonctionnalités LCDS non modifiées est autorisée sans licence distincte du logiciel tant que le Logiciel sous licence valide est conçu pour accéder aux Fonctionnalités LCDS par le biais d'une programmation. En outre, le plug-in Data Services Modeler doit être utilisé avec LiveCycle Data Services et Adobe Flash Builder. Le Licencié ne peut utiliser ce Logiciel que conformément à la Portée de la Licence obtenue pour LiveCycle Data Services et Adobe Flash Builder.

3.4 Adobe Flex SDK.

3.4.1 Si le Logiciel du Licencié comprend Flex SDK, le Licencié peut : (a) utiliser Flex SDK aux seules fins de développement interne d'Applications ; (b) utiliser Flex SDK dans le cadre du site Web du Licencié aux seules fins de compiler des Programmes de développeur distribués via le site Web du Licencié ; (c) modifier et reproduire les Fichiers sources Flex SDK afin de les utiliser comme composants des Programmes de développeur, ajoutant des Améliorations importantes aux Fichiers sources Flex SDK ; et (d) distribuer les Fichiers sources Flex SDK sous forme de codes objets et/ou codes sources uniquement en tant que composants des Programmes de développeur, ajoutant des Améliorations importantes aux Fichiers sources Flex SDK, sous réserve que : (i) ces Programmes de développeur soient conçus pour fonctionner avec Adobe Flash Builder, Flex Charting, LCDS ou Flex SDK ; (ii) le Licencié distribue ces codes objets et/ou codes sources en vertu des dispositions d'un Contrat de Licence Utilisateur Final ; (iii) le Licencié inclue une mention de droit d'auteur reflétant la titularité du droit d'auteur du Licencié

sur ces Programmes de développeur ; (iv) le Licencié soit seul responsable à l'égard de ses clients de toute mise à jour ou obligation d'assistance ou autre pouvant résulter d'une telle distribution ; (v) le Licencié ne fasse aucune déclaration selon laquelle son Programme de développeur est « certifié » ou son fonctionnement garanti par Adobe ; (vi) le Licencié n'utilise pas le nom ou les marques d'Adobe pour commercialiser ses Programmes de développeur sans l'autorisation écrite d'Adobe ; (vii) le Licencié ne supprime ou n'altère d'une autre manière les mentions de droits d'auteur, marques, logos et mentions connexes ou autres mentions de droits de propriété d'Adobe (et de ses concédants, le cas échéant) figurant sur ou dans les Fichiers sources et/ou Composants Flex SDK ou toute documentation relative aux Composants Flex SDK ; (viii) pour tous fichiers modifiés, le Licencié mentionne de façon claire et nette qu'il a modifié les fichiers ; et (ix) le Licencié n'utilise « mx », « mxml », « flex », « flash », « lifecycle », ou « adobe » sur aucun nouvel emballage ou nom de catégorie distribué avec les Fichiers sources Flex SDK. Toute partie modifiée ou fusionnée des Fichiers sources Flex SDK est régie par le présent Contrat.

3.4.2 Définitions supplémentaires.

3.4.2.1 L'expression « Contrat de licence Utilisateur final » désigne un contrat de licence utilisateur final qui prévoit : (a) un droit limité et non exclusif d'utilisation du Programme de développeur ; (b) des dispositions assurant que tout sous-licencié du Licencié respecte toutes les restrictions et obligations énoncées dans cet Article 3.2 ; (c) les interdictions habituelles contre la décompilation et l'ingénierie inverse du Programme de développeur ; (d) une déclaration selon laquelle le Licencié et ses fournisseurs conservent leurs droits, titres et intérêts au Programme de développeur ; (e) une déclaration selon laquelle les fournisseurs du Licencié excluent toutes garanties ou déclarations concernant le Programme de développeur ; et (f) une limitation de responsabilité excluant toute responsabilité au bénéfice des fournisseurs du Licencié.

3.4.2.2 L'expression « Programmes de développeur » désigne les programmes ou applications qui sont composés en partie des Fichiers sources Flex SDK et des Améliorations importantes apportées par le Licencié pour faire des ajouts ou étendre les Fichiers sources Flex SDK.

3.4.2.3 Le terme « Composants Flex SDK » désigne les fichiers, bibliothèques et exécutables contenus dans le répertoire Flex SDK ou des répertoires à appellation semblable (ex : Flex SDK 2, etc.) (sauf pour le contenu du sous-répertoire « samples »), y compris les Fichiers sources Flex SDK, les fichiers sources Flex SDK, fichiers de construction, les compilateurs et les informations connexes, ainsi que les spécifications du format du fichier, le cas échéant, inclus en tant qu'élément du Logiciel tel que décrit dans la Documentation Flex SDK ou un fichier « Lisez-moi » accompagnant le Logiciel Flex SDK.

3.4.2.4 L'expression « Fichiers sources Flex SDK » désigne les fichiers de code source Flex Framework fournis avec Flex SDK.

3.4.2.5 L'expression « Amélioration importante » désigne toutes les améliorations perceptibles, mesurables et définissables apportées aux Fichiers sources Flex SDK qui ajoutent ou étendent des fonctionnalités essentielles, augmentant considérablement la valeur commerciale des Fichiers sources Flex SDK.

3.4.3 Limitations.

3.4.3.1 Limitations générales. A l'exception des droits de distribution limités énoncés ci-dessus concernant les Fichiers sources Flex SDK, le Licencié ne peut distribuer, vendre, concéder en sous licence, louer, prêter ou louer en crédit-bail les Composants Flex SDK et/ou leurs composants à un tiers. Pour éviter toute ambiguïté, le Licencié ne peut distribuer les Composants Flex SDK qui sont fournis en tant qu'exécutables et/ou sous forme de codes objets. Le Licencié accepte également de ne pas ajouter ou supprimer de fichiers d'application de manière à modifier les fonctionnalités et/ou l'apparence d'autres logiciels Adobe et/ou leurs composants.

3.4.3.2 Limitations concernant le développement. Le Licencié accepte de ne pas utiliser les Composants Flex SDK pour créer, développer ou utiliser un programme, logiciel ou service qui (a) contienne des

virus, chevaux de Troie, vers, bombes à retardement, robots d'annulation ou autres routines de programmation informatique qui aient pour but d'endommager, de perturber de façon dommageable, d'intercepter subrepticement ou d'exproprier tout système, donnée ou information personnelle ; (b) lorsque son utilisation conforme à l'usage auquel il est destiné, viole une loi, une ordonnance ou un règlement (y compris, notamment, les lois et règlements régissant le contrôle des exportations, la concurrence déloyale, la lutte contre la discrimination ou la publicité mensongère) ; ou (c) entrave l'opérabilité d'autres programmes ou logiciels Adobe ou tiers.

3.4.3.3 Indemnisation. Le Licencié accepte de défendre, d'indemniser et de décharger de toute responsabilité Adobe et ses fournisseurs lors de toute réclamation ou procédure, y compris pour les honoraires raisonnables d'avocats, résultant de l'utilisation ou de la distribution de Programmes de développeur, à condition qu'Adobe remette sans délai au Licencié une notification écrite l'informant d'une telle réclamation, qu'Adobe laisse au Licencié le contrôle des moyens de défense ou de transaction et coopère avec le Licencié pour la défense et le règlement de la réclamation, aux frais de ce dernier.

3.5 Conditions de licence supplémentaires pour Certaines Editions LiveCycle.

Adobe peut, à sa seule discrétion, et tel que défini dans le Document de commande, fournir plusieurs composants logiciels dans différents sets de produits (chaque produit étant une « Edition ») et la Portée de la Licence associée à cette Edition peut être qualifiée de « par Lot », « par Produit », « par Set » ou autre désignation de produit similaire. Nonobstant toute disposition contraire contenue dans le présent Contrat, pour chaque « Lot », « Produit », « Set » ou unité individuelle de toute désignation de produit, les versions Logiciels de Production des composants logiciels ci-après sont soumises aux conditions supplémentaires suivantes :

3.5.1 LiveCycle Forms, LiveCycle Output, LiveCycle Process Management, LiveCycle Digital Signatures ou LiveCycle Reader Extensions sont réputés disposer d'une Portée de licence d'une (1) UC ;

3.5.2 Pour LiveCycle Business Transformation Edition, LiveCycle Rights Management peut être utilisé par un maximum de 5 000 Destinataires et doit être utilisé avec un autre composant du Logiciel LiveCycle qui crée le Document à protéger ; et

3.5.3 LiveCycle Reader Extensions doit être utilisé avec LiveCycle Forms et ne peut servir à créer un Document autonome mis à la disposition des Destinataires ;

3.5.4 Par souci de clarté, toutes les limitations contenues à l'Article 3.4 sont cumulatives (par exemple LiveCycle Reader Extensions est soumis aux dispositions des Articles 3.5.1 et 3.5.3 ; LiveCycle Rights Management, aux dispositions des Articles 3.5.2 et 3.5.3).

ZUSATZBEDINGUNGEN FÜR ADOBE LIVECYCLE

1. Definitionen.

1.1 „Anwendung“ bezeichnet ein Computerprogramm, das für eine spezifische Aufgabe oder Verwendung entwickelt wurde und die Software zum Zugriff, Speichern oder Verarbeiten von Daten, zur Erstellung von Dokumenten oder zur Anzeige von Daten oder Inhalten verwendet. Beispiele einer Anwendung sind eine Unternehmens-Website, ein Blog, ein Wiki, eine eLearning-Plattform, Websites für Online-Einkauf, Spiele, Online-Kalender, Landkarten oder Auktionen.

1.2 „Authentifizierung“ bezeichnet die gültige Eingabe eines erforderlichen sicheren Berechtigungsnachweises (z. B. einer Benutzername/Kennwort-Kombination, Smartcard oder biometrischer Daten) vor der Verwendung der Software oder des Dokuments bzw. vor dem Zugriff darauf, ganz gleich, ob dieser Berechtigungsnachweis direkt in die Software eingegeben wird oder vom Programm in die Software übergeben wird, womit dem Benutzer spezifische Rechte auf die Software oder das Dokument übertragen werden.

1.3 „Autorisierte Nutzer“ bezeichnet, sofern hierin nichts anderweitiges festgelegt ist, Angestellte und einzelne Vertragspartner (z. B. Zeitarbeiter) des LIZENZNEHMERS. Personen ohne eigene Nutzungsberechtigung, die an elektronischen Prozessen beteiligt sind, bei denen die Software zum Einsatz kommt, gelten ausschließlich zur Bestimmung der Anzahl der Nutzer der Software anhand der LIZENZMESSGRÖSSE „Autorisierte Nutzer“ als autorisierte Nutzer, nicht jedoch für andere Zwecke, einschließlich des Nutzungsrechts für LiveCycle SDK Komponenten und Flex SDK Komponenten.

1.4 „Computer“ bezeichnet einen oder mehrere Prozessor(en) in einem Gerät (einschließlich eines Servers), das Informationen in digitaler oder ähnlicher Form aufnehmen und entsprechend einer Befehlsfolge in ein spezielles Resultat umwandeln kann.

1.5 „Prozessor“ bezeichnet Prozessoren auf Computern, die zur Ausführung der Software verwendet werden, unter der folgenden Voraussetzung: (a) Alle Prozessoren in einem Computer, auf dem die Software installiert ist, werden als die Software ausführend erachtet, es sei denn, der Lizenznehmer konfiguriert diesen Computer (mittels einer zuverlässigen und nachprüfaren Methode zur Hardware- oder Softwarepartitionierung) so, dass die Gesamtanzahl von Prozessoren, die die Software tatsächlich ausführen, geringer ist als die Gesamtanzahl auf diesem Computer, und (b) wenn ein Prozessor mehrere Prozessorkerne enthält, gilt, sofern dies nicht den Richtlinien entspricht, die in der geltenden Multikernrichtlinie unter <http://www.adobe.com/go/multicorepolicy> oder in einem von beiden Parteien unterzeichneten gesonderten Schriftstück beschrieben ist, jede Gruppe von zwei (2) Prozessorkernen und ein verbleibender nicht in einem Paar enthaltener Prozessorkern als ein (1) Prozessor.

1.6 „Datendienstfunktionen“ bezeichnet die Fernfunktionen und damit zusammenhängende Datendienstziele, die im Rahmen der Erstinstallation der Grundkomponenten automatisch installiert und konfiguriert werden.

1.7 „Verteilen“ bezeichnet die Auslieferung oder anderweitige Bereitstellung, gleich ob direkt oder indirekt und auf welche Weise, eines Dokuments an eine oder mehrere Personen oder Einrichtungen einschließlich Empfänger. Ein Dokument, das verteilt wurde, gilt bis zum Ende seiner Verfügbarkeit für die Verteilung als verteilt.

1.8 „Einsatz“ bedeutet eine Gruppe von Servern, auf denen die Software installiert ist und die eine oder mehrere Anwendung(en) ausführen, wobei alle Server alle Anwendungen ausführen und am gleichen physischen Standort betrieben werden.

1.9 „Dokument“ bezeichnet eine elektronische oder gedruckte Datei, die von der Software verarbeitet oder erzeugt wird, einschließlich Dokumente mit Datenfeldern, in denen Daten eingegeben und gespeichert werden können.

1.10 „Funktionen“ bezeichnet: (a) eine bestimmte, durch die Software in PDF-Dateien integrierte Technologie, die Funktionen in der Adobe Reader Software aktiviert, die anderweitig nicht verfügbar wären (z. B. die Fähigkeit, Dokumente lokal zu speichern oder Anmerkungen hinzuzufügen), und (b) Metadaten (auf einem Computer gespeichert und/oder in einer elektronischen Datei eines unterstützten Dateiformats integriert), die Zugriffs- und

Nutzungsrechte enthalten oder sich darauf beziehen, die von Software-Komponenten von LiveCycle Rights Management direkt oder über unterstützte Software-Anwendungen geltend gemacht werden sollen.

1.11 „Grundkomponenten“ bezeichnet jene Bestandteile der LiveCycle Software, die automatisch mit der Standardkonfiguration für Erstinstallationen installiert werden. „Grundkomponenten“ schließt insbesondere Folgendes aus: (a) Evaluierungssoftware, alle Bestandteile der LiveCycle SDK Komponenten außer den Client-Bibliotheken zum programmgestützten Zugriff auf die Software, sowie die Flex SDK Komponenten, (b) die JBoss Application Server Software, die MySQL Datenbank-Software und die zusammen mit der Software bereitgestellte MySQL JDBC Treiber-Software und (c) andere Bestandteile der Software, für die Adobe eine gesonderte Lizenz erteilt hat. Die Nutzung der in den Grundkomponenten enthaltenen CRX (Content Repository Extreme)-Komponente ist ausschließlich auf ihre Verwendung in Verbindung mit der Software beschränkt.

1.12 „LiveCycle SDK Komponenten“ bezeichnet Software-Bibliotheken (einschließlich zum programmgestützten Zugriff auf die Software verwendeter Client-Bibliotheken), Muster-Softwarecode, Anwendungsprogrammierungsschnittstellen, Headerdateien und damit zusammenhängende Informationen sowie ggf. die als Teil der Software enthaltenen Spezifikationen des Dateiformats wie in der Dokumentation oder einer zusammen mit der entsprechenden Software bereitgestellten „Read Me“ Datei beschrieben, ausgenommen jedoch die Flex SDK Komponenten.

1.13 „Metrischer Zeitraum“ bezeichnet ein einzelnes Kalenderjahr.

1.14 „Empfänger“ bezeichnet, sofern hierin nicht anders festgelegt, eine Person, an die der Lizenznehmer direkt oder indirekt Dokumente verteilt. Jede Person, die ein verteiltes Dokument erhält, gilt bezüglich einer bestimmten Softwareanwendung als einzigartiger Empfänger, sofern die Identität dieses Empfängers dem Lizenznehmer vor der Verteilung nicht bekannt war und der Lizenznehmer an diesen Empfänger nicht bereits Dokumente verteilt hatte.

1.15 „Server“ bezeichnet einen Computer, der für den Zugriff durch mehrere Nutzer über ein Netzwerk ausgelegt bzw. konfiguriert ist. Wenn ein Server mehr als eine (1) virtuelle Maschine enthält, zählt jede virtuelle Maschine als ein Server.

1.16 „Kurzlebiger Prozess“ bezeichnet einen elektronischen Prozess, der (a) durch die Benutzerschnittstelle oder die Anwendungsprogrammierungsschnittstelle der LiveCycle SDK Komponenten als „kurzlebig“ markiert wird, (b) durch eine bestimmte Aktion einer einzelnen Person oder eines einzelnen Computers eingeleitet wird, (c) zur Durchführung einer einzelnen elektronischen Transaktion führt, die aus einem oder mehreren Ereignissen besteht, die nacheinander oder zeitgleich in Echtzeit ablaufen, um ein bestimmtes Ergebnis oder eine bestimmte Ausgabe zu erreichen, und (d) (abgesehen von der Einleitung des Prozesses) keine menschlichen Eingriffe einschließt oder erfordert.

2. Software-Definitionen und zusätzliche Lizenzbedingungen.

2.1 Adobe Correspondence Management Solution.

2.1.1 Definition von Software. Wenn der LIZENZNEHMER eine Lizenz für Adobe Correspondence Management Solution („CM“) hat, bezieht sich „Software“ auf Adobe LiveCycle Software Komponenten (Output, Process Management, PDF Generator, Forms, Reader Extensions, Digital Signatures und Rights Management), Content Repository Extreme, Adobe CQ, Asset Manager und Asset Editor Schnittstellen, Correspondence Creation Schnittstelle, Expression Manager, Asset Composer und Data Dictionary Dienste, aber alle diese Verwendungen sind ausschließlich auf die Erstellung, das Management, die Verwaltung und die Zustellung der folgenden Arten von persönlich gestalteter Korrespondenz an CM-Empfänger beschränkt: Antworten auf Kundenanfragen, Personalkorrespondenz, Erinnerungs- und Mitteilungsschreiben, Bestätigungsmitteilungen, Dokumente zur Grundsatzausgabe, Begrüßungspakete oder Kontoantragspakete einschließlich Sicherung oder Verwaltung der Rechte der oben aufgeführten Dokumente, die von der SOFTWARE erstellt werden. Die Verwendung von interaktiven Formularen in Verbindung mit CM-Empfängern ist auf die Interaktionen beschränkt, die direkt mit der Erstellung oder Beantwortung von persönlich gestalteter Korrespondenz verbunden sind. Verbotene Nutzungen umfassen (u. a.) die Veröffentlichung eines nicht persönlich gestalteten DOKUMENTS mit FUNKTIONEN auf einer Website, die Konvertierung von Dokumenten in das PDF-Format, wenn sie nicht direkt in persönlich gestalteter Korrespondenz verwendet werden, oder die Verwendung der CQ Software zur

Veröffentlichung oder Speicherung von Inhalten, die nicht von der SOFTWARE verwendet oder erzeugt wurden. Jede PRODUKTIONSSOFTWARE-Lizenz für diese SOFTWARE umfasst eine unbegrenzte Anzahl von ENTWICKLUNGSSOFTWARE-Lizenzen für diese SOFTWARE, solange alle Verwendungen gemäß der ENTWICKLUNGSSOFTWARE-Lizenz die Nutzungseinschränkungen dieser SOFTWARE befolgen.

2.1.2 Zusätzliche Lizenzbedingungen.

2.1.2.1 „Autorisierter CM-Benutzer“ bedeutet eine spezifische Person, die AUTHENTIFIZIERUNG verwendet, um sich bei der SOFTWARE oder einer ANWENDUNG anzumelden, und zwar zum Zweck der Erstellung und Verwaltung von Korrespondenzvorlagen, der Erstellung, Verwaltung oder Modifikation von Korrespondenz oder Dokumenten oder der Zustellung von Korrespondenz oder Dokumenten. Jeder AUTORISIERTE CM-Nutzer hat nur eine Lizenz für einen einzigen EINSATZ.

2.1.2.2 „Grundanwendung“ bedeutet einen (1) Einsatz.

2.1.2.3 „CM-Empfänger“ bezeichnet eine spezifische Person in einem METRISCHEN ZEITRAUM, die von der SOFTWARE erzeugte Dokumente empfängt, anzeigt oder anderweitig Zugriff darauf hat, und die kein GESCHÄFTLICHER EMPFÄNGER ist. „Geschäftlicher Empfänger“ bezeichnet jede Person, die im Namen eines Unternehmens, einer staatlichen Stelle oder Bildungseinrichtung oder einer anderen Organisation auftritt und von der SOFTWARE generierte Dokumente empfängt, prüft oder anderweitig Zugriff darauf hat. Jeder CM-Empfänger hat nur eine Lizenz für einen einzigen EINSATZ.

2.2 Adobe LiveCycle Software.

2.2.1 Definition von Software. Wenn der LIZENZNEHMER eine Lizenz für Komponenten der LiveCycle Software hat, bezeichnet „Software“ die GRUNDKOMPONENTEN, die LiveCycle SDK Komponenten, die Flex SDK Komponenten und die Objektcode-Versionen der in Ziffer 2.2.2 (LiveCycle Softwarekomponenten) beschriebenen SOFTWARE, einschließlich der dem LIZENZNEHMER von Adobe gemäß diesem Vertrag zur Verfügung gestellten DOKUMENTATION und anderen Unterlagen, jedoch mit Ausnahme der mit der SOFTWARE bereitgestellten JBoss Application Serversoftware, der MySQL Datenbanksoftware bzw. der MySQL JDBC Treibersoftware. Der LIZENZNEHMER darf die GRUNDKOMPONENTEN ausschließlich zur Ermöglichung der vertragsgemäßen Nutzung der SOFTWARE installieren und nutzen, und zwar vorbehaltlich der folgenden zusätzlichen Bedingungen: (a) Das Recht des LIZENZNEHMERS, elektronische Prozesse, bei denen auf irgendeine Weise die SOFTWARE zum Einsatz kommt, zu gestalten, umzusetzen und/oder auszuführen, beschränkt sich auf KURZLEBIGE PROZESSE, sofern dem LIZENZNEHMER nicht eine gültige Lizenz für die PRODUKTIONSSOFTWARE-Version von Adobe LiveCycle Process Management erteilt wurde, (b) der LIZENZNEHMER darf eine unbeschränkte Anzahl von Kopien der mit den GRUNDKOMPONENTEN installierten LiveCycle Designer Software einschließlich der damit erzielten Arbeitsergebnisse installieren und nutzen, und zwar ausschließlich mit den GRUNDKOMPONENTEN und wenn diese speziell zur Verwendung mit den GRUNDKOMPONENTEN konzipiert sind, und (c) der LIZENZNEHMER kann für jeden einzigen (1) EINSATZ fünf (5) Kopien der mit den GRUNDKOMPONENTEN bereitgestellten Adobe Flash Builder Pro Software (oder der Nachfolgeversion) installieren und nutzen, sofern Adobe Flash Builder Pro als Bestandteil der GRUNDKOMPONENTEN installiert und in Verbindung mit den LiveCycle SDK Komponenten zur Modifikation der LiveCycle Software und zur Erstellung von ANWENDUNGEN benutzt wird, die in die LiveCycle Softwarekomponenten integriert werden. Jede anderweitige Verwendung von Adobe Flash Builder Pro ist untersagt.

2.2.2 Zusätzliche Lizenzbedingungen. Die folgenden Bestimmungen einschließlich der LIZENZMESSGRÖSSEN gelten für die Verwendung von gültig lizenzierten Versionen der SOFTWARE durch den LIZENZNEHMER wie in den BESTELLDOKUMENTEN festgelegt.

2.2.2.1 LiveCycle Connector. LiveCycle Connector Software wird als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl oder der Anzahl der AUTORISIERTEN NUTZER und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl, wie jeweils im BESTELLDOKUMENT festgelegt, lizenziert, und zwar für die Nutzung mit Adobe Softwareanwendungen (jeweils eine „verbundene Adobe Anwendung“) sowie mit der nicht von Adobe stammenden Inhaltsverwaltungssoftware-Anwendung, für die diese laut Bezeichnung der jeweiligen Version der vom LIZENZNEHMER lizenzierten LiveCycle Connector Software bestimmt ist, oder wie anderweitig in einem BESTELLDOKUMENT festgelegt. Der LIZENZNEHMER muss mindestens eine (1) gültige Lizenz für die

LiveCycle Connector Software für jeden lizenzierten PROZESSOR einer auf Grundlage der Prozessor-Anzahl lizenzierten VERBUNDENEN ADOBE ANWENDUNG und/oder für jeden AUTORISIERTEN NUTZER einer auf Grundlage der Anzahl der AUTORISIERTEN NUTZER lizenzierten VERBUNDENEN ADOBE ANWENDUNG haben. Wenn der LIZENZNEHMER eine Lizenz für LiveCycle Connector für Microsoft SharePoint erworben hat, erhält er auch eine Lizenz zur Verwendung von LiveCycle SharePoint iFilter für Rights Protected Documents in Verbindung mit LiveCycle Connector für Microsoft SharePoint.

2.2.2.2 LiveCycle Digital Signatures. LiveCycle Digital Signatures SOFTWARE ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert. Die Adobe LiveCycle Digital Signatures Software erlaubt es dem LIZENZNEHMER, gemäß diesem Vertrag ZERTIFIZIERTE DOKUMENTE zu verfassen und zu validieren.

2.2.2.3 LiveCycle Forms. LiveCycle Forms Software ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl oder auf Grundlage der Anzahl der AUTORISIERTEN NUTZER und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert. Sofern der LIZENZNEHMER keine gültige separate Lizenz für die LiveCycle Data Services Software erworben hat, die den LIZENZNEHMER zur Verwendung sämtlicher Funktionen dieser Softwarekomponenten berechtigt, umfasst die gültige Lizenz des LIZENZNEHMERS für LiveCycle Forms Software als PRODUKTIONSSOFTWARE oder ENTWICKLUNGSSOFTWARE das Recht, die LiveCycle Data Services Software entsprechend der für die LiveCycle Forms Software geltenden LIZENZMESSGRÖSSE, Lizenzanzahl und den sonstigen Bestimmungen für die LiveCycle Forms Software und nur in dem zur Nutzung der LiveCycle Forms Software erforderlichen Ausmaß zu installieren und zu nutzen.

2.2.2.4 LiveCycle Output. LiveCycle Output Software ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert. Wenn der LIZENZNEHMER die LiveCycle Output Software mit dem Upgrade auf die LiveCycle Forms Software von einer vorher lizenzierten Version der Forms Software (z. B. Forms Server 7.x) erwirbt, gewährt Adobe dem LIZENZNEHMER das nicht ausschließliche Recht, AUTORISIERTEN NUTZERN die Installation und Verwendung der LiveCycle Output Software entsprechend denselben LIZENZMESSGRÖSSEN, die für das entsprechende LiveCycle Forms Softwareupgrade gelten, zu erlauben, um nicht interaktive PDF-Dokumente (z. B. nicht interaktive Formularfelder im PDF-Dokument) ausschließlich zur Verarbeitung mit dem LiveCycle Forms Softwareupgrade zu erstellen. Der Klarheit halber wird darauf hingewiesen, dass die LiveCycle Output Software, die mit einem Upgrade auf die LiveCycle Forms Software erworben wird, ausschließlich (a) auf demselben SERVER bereitgestellt werden darf, auf dem die LiveCycle Forms Software installiert ist, und (b) für dieselben Zwecke als ENTWICKLUNGSSOFTWARE oder PRODUKTIONSSOFTWARE (und auf Grundlage der Prozessor- bzw. Server-Anzahl) wie das entsprechende LiveCycle Forms Softwareupgrade verwendet werden darf. Die vorangehende Lizenz für die LiveCycle Output Software schließt andere in der LiveCycle Output Software enthaltene Komponenten ausdrücklich aus, und der LIZENZNEHMER ist nicht berechtigt, andere zugehörige oder mit der LiveCycle Output Software installierte Softwareanwendungen oder Komponenten zu verwenden, sofern der LIZENZNEHMER keine entsprechende gesonderte Lizenz erwirbt.

2.2.2.5 LiveCycle PDF Generator. LiveCycle PDF Generator Software ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl oder auf Grundlage der Anzahl der AUTORISIERTEN NUTZER und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert und unterliegt den nachstehenden Bedingungen.

2.2.2.5.1 Nutzung der Adobe Acrobat Professional Software. Der LiveCycle PDF Generator Software liegt eine Kopie der Adobe Acrobat Professional Software bei, die vorbehaltlich der nachfolgenden Einschränkungen genutzt werden darf. (a) Der LIZENZNEHMER darf pro SERVER, auf dem die LiveCycle PDF Generator Software installiert ist, eine (1) Kopie der Adobe Acrobat Professional Software installieren, (b) der LIZENZNEHMER darf die Adobe Acrobat Professional Software ausschließlich indirekt im Rahmen der Nutzung der SOFTWARE nutzen und nur soweit die LiveCycle PDF Generator Software gemäß der DOKUMENTATION für den programmgestützten Zugriff auf die Adobe Acrobat Professional Software vorgesehen ist, und (c) der LIZENZNEHMER darf die Adobe Acrobat Professional Software nicht direkt nutzen oder anderweitig die Funktionen und Funktionalität der Adobe Acrobat Professional Software nutzen, die nicht bei Nutzung der

LiveCycle PDF Generator Software verfügbar sind oder von ihr unterstützt werden, es sei denn, der LIZENZNEHMER erwirbt eine entsprechende separate Lizenz.

2.2.2.5.2 Verwendung von unterstützten Adobe Softwareprodukten. Die LiveCycle PDF Generator Software ist dazu entworfen, gemäß der DOKUMENTATION in Verbindung mit bestimmten anderen Adobe Software-Anwendungen betrieben zu werden (jeweils ein „unterstütztes Adobe Softwareprodukt“). Soweit der LIZENZNEHMER eine gesonderte Lizenz für ein UNTERSTÜTZTES ADOBE SOFTWAREPRODUKT erworben hat, darf der LIZENZNEHMER das entsprechende UNTERSTÜTZTE ADOBE SOFTWAREPRODUKT mit der LiveCycle PDF Generator Software lediglich dazu verwenden, Dateien aus ihren ursprünglichen Dateiformaten der jeweils UNTERSTÜTZTEN ADOBE SOFTWAREPRODUKTE (z. B. Dateien im .psd-Format) zu konvertieren. Diese Nutzung steht unter dem Vorbehalt der folgenden Beschränkungen. (a) Der LIZENZNEHMER darf pro SERVER, auf dem die LiveCycle PDF Generator Software installiert ist, eine (1) Kopie des jeweiligen lizenzierten UNTERSTÜTZTEN ADOBE SOFTWAREPRODUKTS installieren, und (b) der LIZENZNEHMER darf die UNTERSTÜTZTEN ADOBE SOFTWAREPRODUKTE ausschließlich indirekt im Rahmen der Nutzung der LiveCycle PDF Generator Software nutzen, und nur soweit die LiveCycle PDF Generator Software gemäß der DOKUMENTATION für den programmgestützten Zugriff auf die UNTERSTÜTZTEN ADOBE SOFTWAREPRODUKTE vorgesehen ist.

2.2.2.5.3 Einleitung eines Prozesses. Das Recht des Lizenznehmers zur Verwendung der Produktionssoftware zum Erstellen oder Zusammenstellen von Inhalt im PDF-Format („Prozess“) ist wie folgt entsprechend der jeweils geltenden Lizenzmessgröße beschränkt: (i) Wenn die Software auf einer Pro-Prozessor-Basis lizenziert ist, darf die Software nur zur Verarbeitung von PDF-Dateien als Ergebnis eines vordefinierten automatischen Arbeitsablaufs verwendet werden, und nicht für andere Zwecke einschließlich, aber nicht beschränkt auf Ad-hoc-Übermittlung oder -Empfang von Dateien durch autorisierte Nutzer, und (ii) wenn die Software auf einer Pro-Nutzer-Basis lizenziert ist, muss der PDF-Inhalt als Ergebnis eines anderen Prozesses als des oben genannten Prozesses auf Pro-Prozessor-Basis erstellt werden.

2.2.2.6 LiveCycle Process Management. LiveCycle Process Management ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl oder auf Grundlage der Anzahl der AUTORISIERTEN NUTZER und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert.

2.2.2.7 LiveCycle Workspace und LiveCycle Workspace Mobile. Das Recht des LIZENZNEHMERS, die LiveCycle Process Management Software zu nutzen, umfasst das Recht, die LiveCycle Workspace und LiveCycle Workspace Mobile Software als PRODUKTIONSSOFTWARE zu installieren und zu nutzen, und zwar ausschließlich als Schnittstelle zu der LiveCycle Process Management Software und den GRUNDKOMPONENTEN und im Einklang mit den Bestimmungen dieses Vertrages, sowie zur Nutzung der mit LiveCycle SDK Komponenten erhältlichen Quellcode-Version der LiveCycle Workspace Software (einschließlich Bibliotheken und anderer Materialien) (zusammenfassend „Workspace-Code“). Dieses Recht unterliegt folgenden Einschränkungen: (a) Der LIZENZNEHMER darf Workspace-Code modifizieren und reproduzieren, jedoch nur zum Zweck der internen Entwicklung von Benutzerschnittstellen, die für den Betrieb mit der LiveCycle Process Management Software und GRUNDKOMPONENTEN vorgesehen sind, (b) der LIZENZNEHMER darf die Benutzerschnittstellen und anderen mit dem Workspace-Code entwickelten Bearbeitungen zu den gleichen Bedingungen nutzen wie die LiveCycle Workspace Software und (c) dem LIZENZNEHMER ist es untersagt, die innerhalb des Workspace-Code erscheinenden Urheberrechtshinweise, Marken, Logos oder damit verbundenen Vermerke oder Schutzrechtsvermerke von Adobe (und ggf. ihren Lizenzgebern) zu entfernen oder anderweitig abzuändern. Unbeschadet anderslautender Bestimmungen in dieser Ziffer 2.2.2.7 ist es dem LIZENZNEHMER untersagt, die von der LiveCycle Workspace Software verwendeten und/oder bei der Erstinstallation der SOFTWARE im Workspace-Code enthaltenen DATENDIENSTFUNKTIONEN (einschließlich Datendienstziele) zu ändern oder die LiveCycle Workspace Software oder den Workspace-Code anderweitig mit anderen DATENDIENSTFUNKTIONEN zu nutzen. Soweit durch die Nutzung oder Verteilung von modifiziertem oder unmodifiziertem Workspace-Code ein Bedarf an Updates entsteht oder sich Fehler und sonstige Haftungsfälle ergeben, trägt der LIZENZNEHMER die alleinige Verantwortung.

2.2.2.8 LiveCycle Reader Extensions. LiveCycle Reader Extensions Software ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Dokument- oder Empfänger-Anzahl lizenziert. LiveCycle Reader Extensions umfasst die Funktionen, die früher in LiveCycle Barcoded Forms enthalten waren.

2.2.2.9 LiveCycle Rights Management. LiveCycle Rights Management Software ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Dokument- oder Empfänger-Anzahl lizenziert. Dem

LIZENZNEHMER ist es nicht gestattet, elektronische Hinweise oder Dialogfenster im Zusammenhang mit Datenschutz oder Nachverfolgung, die in der SOFTWARE erscheinen, die zum Ansehen von mit der LiveCycle Rights Management Software verarbeiteten elektronischen Dateien genutzt wird, zu deaktivieren oder zu beeinträchtigen, es sei denn, dies ist nach diesem Vertrag oder der DOKUMENTATION ausdrücklich zulässig.

2.3 LiveCycle Production Print.

2.3.1 Definition von Software. Wenn ein LIZENZNEHMER eine Lizenz für LiveCycle Production Print hat, bezeichnet „Software“ nur die spezifische Version und Optionen, die in den BESTELLDOKUMENTEN angegeben sind. Der LIZENZNEHMER darf außerdem eine unbegrenzte Anzahl von Kopien von LiveCycle Designer installieren und verwenden, jedoch ausschließlich zur Verwendung mit LiveCycle Production Print.

2.3.2 Zusätzliche Lizenzbedingungen.

2.3.2.1 Diese Software ist als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl und als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert.

2.3.2.2 Wenn der LIZENZNEHMER die Story Teller-Option hat, bedeutet „Software“ nur die spezifische Version und die Komponenten, die in den BESTELLDOKUMENTEN angegeben sind, und „autorisierter Benutzer von Story Teller“ bezeichnet den Mitarbeiter oder Vertreter des LIZENZNEHMERS, der die SOFTWARE benutzt.

2.3.2.3 Wenn der Lizenznehmer eine Lizenz für die Option „Composition Center“ hat, bedeutet „Software“ nur die spezifische Version und Komponenten, die in den BESTELLDOKUMENTEN angegeben sind. Jede Lizenz dieser SOFTWARE umfasst fünfundzwanzig (25) Lizenzen für AUTORISIERTE NUTZER des Composition Center und zwei (2) Lizenzen für AUTORISIERTE NUTZER von Story Teller. „Autorisierter Composition-Benutzer“ bezeichnet einen Mitarbeiter oder Vertreter des LIZENZNEHMERS, der die SOFTWARE verwendet.

2.3.2.4 Wenn der Lizenznehmer eine Lizenz für die Graphics-Option hat, bedeutet „Software“ nur die spezifische Version und Komponenten, die in den BESTELLDOKUMENTEN angegeben sind. Jede Lizenz dieser SOFTWARE umfasst nur eine (1) Lizenz für einen AUTORISIERTEN NUTZER von Story Teller, die nur für die SOFTWARE verwendet werden darf.

2.4 LiveCycle Data Services

2.4.1 Definition von Software. Wenn der LIZENZNEHMER nur eine Lizenz für LiveCycle Data Services hat, bezeichnet „Software“ diese Softwarekomponente, wie es in näheren Einzelheiten in der DOKUMENTATION oder den BESTELLDOKUMENTEN und Flex SDK beschrieben ist. Der LIZENZNEHMER darf des Weiteren fünf (5) Kopien von Adobe Flash Builder Pro (oder seinem Nachfolgeprodukt) installieren und verwenden, jedoch nur wenn Adobe Flash Builder Pro in Verbindung mit den Flex SDK-Komponenten zur Erstellung von Anwendungen verwendet wird, die in LiveCycle Data Services integriert werden. Alle anderen Nutzungen von Adobe Flash Builder Pro sind untersagt. Jede mit LiveCycle Data Service erstellte Anwendung muss mit einer autorisierten und rechtsgültig lizenzierten Kopie der PRODUKTIONSSOFTWARE von LiveCycle Data Services bereitgestellt werden.

2.4.2 Zusätzliche Lizenzbedingungen.

2.4.2.1 Wenn der LIZENZNEHMER eine Lizenz für LiveCycle Data Services hat, wird ihm eine Lizenz zur Verwendung des Edge Server in Verbindung mit dieser SOFTWARE erteilt. Jedoch darf diese Nutzung nicht die für LiveCycle Data Services bezogene LIZENZMESSGRÖSSE überschreiten.

2.4.2.2 LiveCycle Data Services Software ist wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt als PRODUKTIONSSOFTWARE auf Grundlage der Prozessor-Anzahl und/oder als ENTWICKLUNGSSOFTWARE auf Grundlage der Server-Anzahl lizenziert.

3. Zusätzliche Bedingungen.

3.1 Lizenzmessgrößen - Beschreibung.

3.1.1 Pro Prozessor. Die Gesamtanzahl von PROZESSOREN in den zum Ausführen der SOFTWARE verwendeten Computern darf die lizenzierte Menge von PROZESSOREN nicht überschreiten.

3.1.2 Pro Dokument. Die Gesamtanzahl gleichzeitig verteilter einzigartiger DOKUMENTE darf die lizenzierte Anzahl der DOKUMENTE nicht überschreiten. Ein DOKUMENT gilt als „einzigartig“, wenn es keine identische Kopie und keine direkte Übersetzung eines verteilten DOKUMENTS darstellt oder sich nicht nur im Hinblick auf die Korrektur von Tippfehlern, die vor der Verteilung erfolgte Angabe empfängerspezifischer Informationen (z. B. Name, Adresse oder Kontonummer) und ähnliche Abweichungen von anderen verteilten DOKUMENTEN unterscheidet, die den grundlegenden Geschäftszweck des DOKUMENTS nicht verändern. Gehören zu einem DOKUMENT Inhalte, die in anderen elektronischen Dateien enthalten sind, die von der/den gleichen Softwareanwendung/en von Adobe verarbeitet wurden und separat als DOKUMENTE verteilt werden, gilt jede dieser elektronischen Dateien als einzigartiges DOKUMENT.

3.1.3 Pro Empfänger. Die Gesamtanzahl der EMPFÄNGER, die verteilte DOKUMENTE erhalten, darf die lizenzierte Anzahl der EMPFÄNGER nicht überschreiten.

3.1.4 Pro Server. Die Gesamtanzahl von SERVERN, auf denen die SOFTWARE installiert ist, darf die lizenzierte Menge von SERVERN nicht überschreiten.

3.1.5 Pro Nutzer. Die Gesamtanzahl der autorisierten NUTZER, die die SOFTWARE nutzen, darf die lizenzierte Anzahl der AUTORISIERTEN NUTZER nicht überschreiten.

3.2 Schrifttypensoftware. Beinhaltet die SOFTWARE auch Schrifttypensoftware, ist der LIZENZNEHMER berechtigt: (a) die Schrifttypensoftware auf seinen COMPUTERN in Verbindung mit seiner vertragsgemäßen Nutzung der SOFTWARE zu verwenden, (b) die Schrifttypensoftware auf allen mit den COMPUTERN des LIZENZNEHMERS verbundenen Ausgabegeräten auszugeben, (c) die Schrifttypensoftware für ihre Nutzung in anderen Umgebungen in andere Formate zu konvertieren und zu installieren, wobei die konvertierte Schrifttypensoftware nicht für andere als im VERTRAG festgelegte Zwecke vertrieben oder weitergegeben werden darf, und (d) Kopien der Schrifttypensoftware zum Ausdruck und zur Ansicht von Dokumenten in elektronische Dokumente des LIZENZNEHMERS zu integrieren, wenn die Schrifttypensoftware, die der LIZENZNEHMER integriert, auf der Adobe-Website unter <http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html> als „berechtigt zur Einbettung für Bearbeitung“ gekennzeichnet ist. Darüber hinaus ist der LIZENZNEHMER berechtigt, Kopien der Schrifttypensoftware für Zwecke der Bearbeitung seiner elektronischen Dokumentationen zu integrieren. Unter dieser Lizenz werden keine weiteren Rechte zum Integrieren gewährt oder vorausgesetzt.

3.3 LiveCycle Data Services – Nutzungseinschränkungen für Personen ohne eigene Nutzungsberechtigung.

Sofern der LIZENZNEHMER nicht eine gültige Lizenz für die PRODUKTIONSSOFTWARE-Version der LiveCycle Data Services Software („LCDS“) erworben hat, darf der LIZENZNEHMER nur die Fern-Endpunkt-Funktionalität zum Zweck des Aufrufs von lizenzierten öffentlichen APIs aus Programmen oder Anwendungen verwenden, die in Adobe Flex entwickelt wurden, mit der Ausnahme, dass jede Verwendung von LCDS, die zur Verwendung der unmodifizierten LCDS-Funktionen führt, ohne eine separate Lizenz für die SOFTWARE erlaubt ist, und zwar in dem Maße, wie diese gültig lizenzierte SOFTWARE zum Programmzugriff auf die LCDS-Funktionen bestimmt ist. Außerdem muss das Data Services Modeler Plugin in Verbindung mit LiveCycle Data Services und Adobe Flash Builder verwendet werden. Der LIZENZNEHMER darf diese SOFTWARE nur im Einklang mit der LIZENZMESSGRÖSSE verwenden, die er für LiveCycle Data Services und Adobe Flash Builder erworben hat.

3.4 Adobe Flex SDK.

3.4.1 Wenn die SOFTWARE des LIZENZNEHMERS Flex SDK umfasst, kann der LIZENZNEHMER: (a) Flex SDK nur für die interne Erstellung von ANWENDUNGEN nutzen, (b) Flex SDK, die in die Website des LIZENZNEHMERS eingebunden sind, nur für die Kompilierung der Entwicklungsprogramme verwenden, die über die Website des LIZENZNEHMERS weitergegeben werden, (c) die Flex SDK Quelldateien modifizieren und reproduzieren, um sie als Bestandteil der Entwicklungsprogramme zu nutzen, die zu einer wesentlichen Verbesserung der Flex SDK Quelldateien beitragen, und (d) Flex SDK Quelldateien im Objektcode und/oder Quellcode nur als Bestandteil der Entwicklungsprogramme vertreiben, die zu einer wesentlichen Verbesserung der Flex SDK Quelldateien beitragen, vorausgesetzt jedoch, dass (i) die entsprechenden Entwicklerprogramme für den Betrieb in Verbindung mit Adobe Flash Builder, Flex Charting, LCDS oder Flex SDK bestimmt sind, (ii) der LIZENZNEHMER entsprechende Objektcodes und/oder Quellcodes im Rahmen eines Endnutzer-Lizenzvertrages vertreibt, (iii) der LIZENZNEHMER in die entsprechenden Entwicklerprogramme einen Urheberrechtshinweis aufnimmt, der auf die Urheberrechte des Entwicklers an den Entwicklerprogrammen hinweist, (iv) der LIZENZNEHMER gegenüber

seinen Kunden die alleinige Verantwortung für Update- und Unterstützungsverpflichtungen oder andere ggf. aus dem Vertrieb entstehende Verpflichtungen übernimmt, (v) der LIZENZNEHMER keine Aussagen dahingehend trifft, dass sein Entwicklerprogramm von Adobe „zertifiziert“ ist oder die Leistung des Programms von Adobe garantiert wird, (vi) der LIZENZNEHMER den Namen oder die Marken von Adobe nicht ohne die schriftliche Zustimmung von Adobe für die Vermarktung seiner Entwicklerprogramme nutzt, (vii) der LIZENZNEHMER die auf oder in den Flex SDK Quelldateien und/oder Flex SDK Komponenten oder der DOKUMENTATION für die Flex SDK Komponenten angebrachten Urheberrechtsvermerke, Marken, Logos oder damit zusammenhängende Hinweise oder andere Schutzrechtshinweise von Adobe (sowie ggf. ihren Lizenzgebern) nicht löscht oder in irgendeiner Weise verändert, (viii) der LIZENZNEHMER veränderte Dateien mit einem deutlich sichtbaren Hinweis versieht, dass diese Dateien vom LIZENZNEHMER geändert wurden, und (ix) der LIZENZNEHMER in keinem der neuen, mit den Flex SDK Quelldateien vertriebenen Paket- oder Klassennamen die Begriffe oder Buchstabenkombinationen „mx“, „mxml“, „flex“, „flash“, „livecycle“ oder „adobe“ verwendet. Jeder bearbeitete oder zusammengeführte Teil der Flex SDK Quelldateien unterliegt den Bestimmungen dieses Vertrages.

3.4.2 Zusätzliche Definitionen.

3.4.2.1 „Endbenutzer-Lizenzvertrag“ bezeichnet einen Endbenutzer-Lizenzvertrag, der folgende Bestimmungen enthält: (a) ein beschränktes, nicht ausschließliches Recht zur Nutzung des Entwicklerprogramms, (b) Bedingungen, die gewährleisten, dass sämtliche Unterlizenznehmer des LIZENZNEHMERS alle in diesem Abschnitt 3.2 dargelegten Einschränkungen und Verpflichtungen einhalten, (c) Standardverbote der Rückentwicklung oder Dekompilierung des Entwicklungsprogramms, (d) eine Erklärung, dass der LIZENZNEHMER und seine Lieferanten alle Rechte, Ansprüche und Interessen am Entwicklungsprogramm behalten, (e) eine Erklärung, dass die Lieferanten des LIZENZNEHMERS alle Gewährleistungen und Zusagen des LIZENZNEHMERS für das Entwicklerprogramm ausschließen, und (f) eine Haftungseinschränkung, die die gesamte Haftung im Namen der Lieferanten der LIZENZNEHMER ausschließt.

3.4.2.2 „Entwicklungsprogramme“ bezeichnet Programme oder Anwendungen, die Teile der Flex SDK Quelldateien und Teile der wesentlichen Verbesserungen des LIZENZNEHMERS enthalten, die den Flex SDK Quelldateien hinzugefügt werden oder sie erweitern.

3.4.2.3 „Flex SDK Komponenten“ bezeichnet Dateien, Bibliotheken und ausführbare Programme, die im Verzeichnis als Flex SDK oder in ähnlich bezeichneten Verzeichnissen (z. B. Flex SDK 2 usw.) bezeichnet werden, mit Ausnahme von Inhalten, die im Unterverzeichnis „Muster“ enthalten sind, einschließlich die Flex SDK Quelldateien, „build files“, Compiler und zugehörigen Informationen sowie ggf. Dateiformatspezifikationen, die in der Software enthalten und in der Flex SDK Dokumentation beschrieben sind oder einer „Read Me“-Datei enthalten sind, die zur Flex SDK-Software gehören.

3.4.2.4 „Flex SDK Quelldateien“ bezeichnet die Flex Framework Quellcode-Dateien, die mit Flex SDK geliefert werden.

3.4.2.5 „Wesentliche Verbesserung“ bezeichnet erkennbare, prüfbare und definierbare Verbesserungen der Flex SDK Quelldateien, die Erweiterungen und zusätzliche bedeutende und primäre Funktionalitäten enthalten und die Geschäftstauglichkeit der Flex SDK Quelldateien steigern.

3.4.3 Einschränkungen.

3.4.3.1 Allgemeine Beschränkungen. Mit Ausnahme der vorstehend genannten beschränkten Vertriebsrechte ist der LIZENZNEHMER nicht berechtigt, die Flex SDK Quelldateien und/oder deren KOMPONENTEN an Dritte zu vertreiben, zu verkaufen, in Unterlizenz zu vergeben, zu vermieten oder zu verleihen. Es wird klargestellt, dass der LIZENZNEHMER nicht berechtigt ist, Flex SDK KOMPONENTEN, die in ausführbarer Form und/oder im Objektcode bereitgestellt werden, zu vertreiben. Darüber hinaus ist der LIZENZNEHMER nicht berechtigt, Programmdateien hinzuzufügen oder zu löschen, die die Funktionsfähigkeit und Erkennbarkeit der Adobe Software oder ihrer Komponenten abändern.

3.4.3.2 Beschränkungen für Entwicklungen. Der LIZENZNEHMER erklärt sich bereit, die Flex SDK-KOMPONENTEN nicht zu nutzen, um Programme, Software oder Dienste zu erstellen, zu entwickeln oder zu verwenden, die (a) Viren, trojanische Pferde, Würmer, Zeitbomben, Cancelbots oder sonstige Computerprogrammabläufe enthalten, die dazu bestimmt sind, Systeme, Daten oder persönliche Informationen vorsätzlich zu beschädigen oder zu beeinträchtigen, abzufangen oder anderweitig zu entwenden, (b) trotz bestimmungsgemäßer Nutzung

rechtswidrig sind (insbesondere gegen Vorschriften zur Exportkontrolle, zum unlauteren Wettbewerb, zur Nichtdiskriminierung oder irreführenden Werbung verstoßen) oder (c) andere Software oder Programme von Adobe oder Dritten beeinträchtigen.

3.4.3.3 Freistellung. Der LIZENZNEHMER verpflichtet sich, Adobe und ihre Lieferanten von Ansprüchen und Klagen einschließlich Rechtsanwaltskosten in angemessener Höhe freizustellen und schadlos zu halten, die infolge der Nutzung oder des Vertriebs der Entwicklerprogramme geltend gemacht werden, vorausgesetzt, dass Adobe den LIZENZNEHMER von der Geltendmachung solcher Ansprüche unverzüglich schriftlich informiert, dem LIZENZNEHMER die Verteidigung oder die einvernehmliche Beilegung der Ansprüche auf Kosten des LIZENZNEHMERS überlässt und den LIZENZNEHMER auf dessen Kosten bei der Verteidigung oder Beilegung der Ansprüche unterstützt.

3.5 Zusätzliche Lizenzbedingungen für bestimmte LiveCycle Editionen.

Adobe kann nach eigenem Ermessen und wie im BESTELLDOKUMENT festgelegt verschiedene Softwarekomponenten in verschiedenen Softwarebündeln (jedes Bündel wird als „Edition“ bezeichnet) bereitstellen, und die LIZENZMESSGRÖSSE für die entsprechende Edition kann als „Pro Paket“, „Pro Bündel“, „Pro Satz“ und mit einer anderen ähnlichen Bündelbezeichnung angegeben werden. Unbeschadet anderslautender Bestimmungen in diesem Vertrag unterliegen die PRODUKTIONSSOFTWARE-Versionen der folgenden SOFTWARE-Komponenten für jedes einzelne „Paket“, jedes einzelne „Bündel“, jeden einzelnen „Satz“ oder jede einzelne Einheit mit einer Bündelbezeichnung den nachstehenden zusätzlichen Bedingungen.

3.5.1 Für LiveCycle Forms, LiveCycle Output, LiveCycle Process Management, LiveCycle Digital Signatures oder LiveCycle Reader Extensions gilt ein (1) PROZESSOR als LIZENZMESSGRÖSSE.

3.5.2 Für LiveCycle Business Transformation Edition darf LiveCycle Rights Management von höchstens 5000 EMPFÄNGERN verwendet werden, wobei die Verwendung in Verbindung mit einer anderen LiveCycle Softwarekomponente erfolgen muss, die das geschützte DOKUMENT erstellt.

3.5.3 LiveCycle Reader Extensions muss in Verbindung mit LiveCycle Forms genutzt werden und darf nicht zur Erstellung eines eigenständigen DOKUMENTS verwendet werden, das EMPFÄNGERN zur Verfügung gestellt wird.

3.5.4 Zur Vermeidung von Missverständnissen wird darauf hingewiesen, dass alle Einschränkungen in dieser Ziffer 3.5 kumulativ gelten (LiveCycle Reader Extensions unterliegt beispielsweise 3.5.1 und 3.5.3, und LiveCycle Rights Management unterliegt 3.5.2 und 3.5.3).

Adobe LiveCycle の補足条件

1. 定義

1.1 「アプリケーション」とは、本ソフトウェアを使用してデータのアクセス、保存、または処理、文書の生成、データもしくはコンテンツの表示を行う特定のタスクまたは用途に向けて作成されたコンピュータープログラムを意味します。アプリケーションの例には、会社の Web サイト、ブログ、Wiki、Eラーニングプラットフォーム、オンラインショッピング、ゲーム、オンラインカレンダー、地図、オークションサイトなどがあります。

1.2 「認証」とは、該当する認証情報が本ソフトウェアに対して直接入力されるかプログラムで渡されるかにかかわらず、本ソフトウェアまたは文書の使用もしくはアクセスを行う前に要求される保護された認定情報（ユーザー名とパスワードの組み合わせ、スマートカード、指紋照合など）を意味し、本ソフトウェアまたは文書に対する特定の権限をユーザーに許可します。

1.3 「認定ユーザー」とは、本書に別途記載がない限り、ライセンシーの従業員および個人の契約者（つまり、派遣社員）を意味します。本ソフトウェアを使用する電子プロセスに参加する人で、ライセンス許諾されていない人は、認定ユーザーライセンスメトリックに基づき、本ソフトウェアを使用するユーザーを数える目的においてのみ、認定ユーザーとみなされ、LiveCycle SDK コンポーネントおよび Flex SDK コンポーネントを使用する権利を含む、その他の目的では認定ユーザーとはみなされないものとします。

1.4 「コンピューター」とは、デジタルまたはこれに類似する形式で情報を受け取り、特定の結果を得るために一連の指示に基づき情報を操作するハードウェアデバイス（サーバーを含みます）内にある 1 基以上の CPU を意味します。

1.5 「CPU」とは、以下を条件に、本ソフトウェアを実行するためにコンピューターで使用される中央演算処理装置を意味します。(a)ライセンシーが、実際に本ソフトウェアを起動する CPU の総数がコンピューター上の CPU 総数を下回るように（信頼性があり検証可能なハードウェアまたはソフトウェアのパーティション分割の使用により）コンピューターを設定している場合を除き、本ソフトウェアがインストールされているコンピューター上にあるすべての CPU が本ソフトウェアを起動するものと見なし、さらに、(b) 1 基の CPU に 2 基以上のプロセッシングコアが搭載されている場合、2 基のプロセッシングコアを 1 組として 1 基、および 1 組にならない残りのプロセッシングコアを 1 基の CPU と見なします。ただし、<http://www.adobe.com/go/multicorepolicy> に掲載され適用されるマルチコアポリシーに定めるガイドラインに準拠する場合、または両当事者が署名した別個の書面がある場合はその限りではありません。

1.6 「データサービス機能」とは、基盤コンポーネントの最初のインストール時に自動的にインストールされ設定されたリモート機能と関連するデータサービスデスティネーションを意味します。

1.7 「デプロイ」とは、方法を問わず、直接的または間接的に、受領者を含めた 1 人以上の人物または団体に文書を提供または使用可能な状態にすることを意味します。デプロイされた文書は、配布することができなくなるまで、デプロイされているものとみなされます。

1.8 「デプロイメント」とは、本ソフトウェアがインストールされたサーバーの集合体が、2 つ以上のアプリケーションを実行し、これらのサーバーがすべてのアプリケーションを同じ物理的サイトで実行することを意味します。

1.9 「文書」とは、本ソフトウェアが処理または生成する電子もしくは印刷ファイルを意味し、データが入力されたり保存されるデータフィールドを持つ文書を含みます。

1.10 「機能」とは、(a)本ソフトウェアにより PDF ファイルに組み込まれた特定の技術で、それ以外では利用できない Adobe Reader の機能（文書をローカルで保存したり注釈を付ける機能など）を有効にし、また(b)本ソフトウェアの LiveCycle Rights Management コンポーネントにより直接、またはサポートされるソフトウェアアプリケーションを介して、実施されるように設計されたアクセス権および使用権を記載もしくは参照するメタデータ（コンピューターに保存されたり、サポートされるファイル形式の電子ファイルに埋め込まれている）を意味します。

1.11 「基盤コンポーネント」とは、初めてインストールする際に標準インストールで自動的にインストールされた LiveCycle Software のコンポーネントを意味します。「基盤コンポーネント」からは、(a)評価版ソフトウェア、本ソフトウェアにプログラムでアクセスするために使用されるクライアントライブラリ以外の LiveCycle SDK コンポーネントの一部、Flex SDK コンポーネント、(b)本ソフトウェアに付随する JBoss Application Server ソフトウェア、MySQL データベースソフトウェア、MySQL JDBC ドライバーソフトウェア、(c)アドビが別途使用許諾する、本ソフトウェアのその他のコンポーネントを特に除外します。基盤コンポーネントに含まれている Content Repository Extreme (CRX)コンポーネントの使用は、本ソフトウェアと組み合わせた使用のみに制限されています。

1.12 「LiveCycle SDK コンポーネント」とは、該当するソフトウェアに付属のドキュメンテーションまたは「お読みください」ファイルに記載されるとおり、本ソフトウェアの一部として含まれる、ソフトウェアライブラリ（プログラムで本ソフトウェアにアクセスするために使用されるクライアントライブラリを含む）、サンプルソフトウェアコード、アプリケーションプログラミングインターフェイス、ヘッダーファイルと関連情報、ファイルフォーマット仕様（ある場合）を意味します。ただし、Flex SDK コンポーネントは含まれません。

1.13 「メトリックターム」とは、1 歴年度を意味します。

1.14 「受領者」とは、本契約に別段定義がない限り、ライセンシーが直接的または間接的に文書をデプロイする先の個人を意味します。デプロイされた文書を受け取る各人物は、デプロイメントの前にライセンシーに受領者の身元が知られておらず、ライセンシーがその受領者に以前文書をデプロイしていない限り、特定のソフトウェアアプリケーションに関して、一意の受領者としてみなされるものとします。

1.15 「サーバー」とは、ネットワークを通じて複数のユーザーがアクセスできるように設計または設定されたコンピューターを意味します。サーバーには 2 機以上の仮想マシンが搭載され、それぞれがサーバーとして数えられるものとします。

1.16 「短寿命プロセス」とは、(a) LiveCycle SDK コンポーネントのユーザーインターフェイスまたはアプリケーションプログラミングインターフェイスを通じて「短寿命」とタグ付けされる電子プロセス、(b) 1 人の人物または 1 台のコンピューターの特定のアクションにより開始する電子プロセス、(c)ある一定の結果または出力を生成するために、リアルタイムで連続的にもしくは同時に発生する 1 つ以上のイベントで構成される 1 つの電子トランザクションの完了をもたらす電子プロセス、および(d)プロセスの開始以外に人の介入を含まないまたは必要としない電子プロセスを意味します。

2. ソフトウェアの定義と追加のライセンス条件

2.1 Adobe Correspondence Management ソリューション

2.1.1 ソフトウェアの定義 ライセンシーが Adobe Correspondence Management ソリューション（以下、「CM」といいます）のライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、Adobe LiveCycle Software コンポーネント（Output、Process Management、PDF Generator、Forms、Reader Extensions、Digital Signatures、および Rights Management）、Content Repository Extreme、

Adobe CQ、Asset Manager インターフェイス、Asset Editor インターフェイス、Correspondence Creation インターフェイス、Expression Manager、Asset Composer、Data Dictionary サービスを意味します。ただし、その使用は、CM 受領者に対する、顧客の照会応答、人事通信、確認と通知の書簡、裏書き通知、ポリシー発行文書、ウェルカムキット、アカウント申請パッケージ（本ソフトウェアによって生成されたこれらの文書の保護と権利の管理を含む）などのパーソナライズされた通信の作成、管理、提供のみに限られています。CM 受領者に関連するインタラクティブフォームの使用は、パーソナライズ通信の作成または応答に直接関連する対話に制限されるものとし、禁止された使用には、機能を伴う、パーソナライズされていない文書の Web サイトへの発行、パーソナライズされた通信で直接使用されない文書の PDF への変換、または Adobe CQ Software を使って、本ソフトウェアで使用されないまたは生成されないコンテンツの発行もしくは保存がありますが、これらに限りません。このソフトウェアに許諾される各製品版ソフトウェアのライセンスは、開発版ソフトウェアライセンスに基づくすべての使用がソフトウェアの使用制限に従う限り、このソフトウェアに許諾される開発版ソフトウェアの無制限のライセンス数が含まれます。

2.1.2 追加のライセンス条件

2.1.2.1 「CM 認定ユーザー」とは、通信テンプレートの作成と管理、文書の作成、管理、修正、もしくは通信、通信または文書の配信を目的として、認証を使用して本ソフトウェアまたはアプリケーションにログインする 1 人のユーザーを意味します。各 CM 認定ユーザーは 1 つのデプロイメントに対してのみライセンスを許諾されます。

2.1.2.2 「ベース」とは、1 つのデプロイメントを意味します。

2.1.2.3 「CM 受領者」とは、本ソフトウェアが生成する文書を受領、表示、もしくはこれらにアクセスできる、任意のメトリックタームにおける 1 人のユーザーで、ビジネス受領者でない人を意味します。「ビジネス受領者」とは、本ソフトウェアが生成する文書を受領、表示、もしくはこれらにアクセスできる企業、政府当局、教育機関、または他の組織の代理を務めるユーザーを意味します。各 CM 受領者は 1 つのデプロイメントに対してのみライセンスを許諾されます。

2.2 Adobe LiveCycle Software

2.2.1 ソフトウェアの定義 ライセンシーが LiveCycle Software のコンポーネントのライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、基盤コンポーネント、LiveCycle SDK コンポーネント、Flex SDK コンポーネント、および第 2 条 2 項 2 号（追加のライセンス条件）で定めるソフトウェアのオブジェクトコード版を意味し、これには、本契約に基づいてアドビがライセンシーに提供するすべてのドキュメンテーションおよびその他の材料が含まれます。ただし、本ソフトウェアに付随する JBoss Application Server ソフトウェア、MySQL データベースソフトウェア、または MySQL JDBC ドライバーソフトウェアは含まれません。ライセンシーは、本契約に基づいて、本ソフトウェアの使用を円滑にする目的においてのみ、基盤コンポーネントをインストールして使用できます。これには以下の追加条件が適用されます。(a) Adobe LiveCycle Process Management の製品版ソフトウェアの有効なライセンスを取得していない場合、ライセンシーが本ソフトウェアを使って電子プロセスを設計、インプリメント、実施する権利は、いかなる方法であろうと、短寿命プロセスに制限されています。(b) ライセンシーは、基盤コンポーネントの一部としてインストールされ、基盤コンポーネントとともに稼働するように設計された LiveCycle Designer のコピーを制限なくインストールして、基盤コンポーネントとともにのみ、LiveCycle Designer とその出力を制限なく使用することができます。(c) LiveCycle Software コンポーネントを修正するために、および LiveCycle Software コンポーネントに統合するアプリケーションを作成するために、Adobe Flash Builder Pro が基盤コンポーネントの一部としてインストールされ、LiveCycle SDK コンポーネントと併用される場合に限り、デプロイメント 1 つに対して、ライセンシーは、基盤コンポーネントとともに提供された Adobe Flash Builder Pro（また

はその後継版) のコピーを 5 部インストールして使用することができます。その他の目的で Adobe Flash Builder Pro を使用することは禁止されています。

2.2.2 追加のライセンス条件 ライセンスメトリックを含め、以下の条件は、オーダー文書に記載されるように、ライセンシーが、有効なライセンスを取得した本ソフトウェアを使用する場合に、適用されます。

2.2.2.1 LiveCycle Connector LiveCycle Connector は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位または認定ユーザー単位での製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位での開発版ソフトウェアとして、ライセンシーにライセンス許諾された LiveCycle Connector の特定のバージョン名により指定されるように、またはオーダー文書に記載されるように、LiveCycle Connector の設計対象となるアドビソフトウェアアプリケーション（それぞれを以下、「接続アドビアプリケーション」といいます）およびアドビ以外のコンテンツ管理ソフトウェアアプリケーションとともに使用するために、ライセンス許諾されています。ライセンシーは、CPU 単位でライセンス許諾された接続アドビアプリケーションに対してライセンス許諾された CPU ごとに、または認定ユーザー単位でライセンス許諾された接続アドビアプリケーションの認定ユーザーごとに、LiveCycle Connector の有効なライセンスを最低でも 1 件所有する必要があります。ライセンシーが LiveCycle Connector for Microsoft SharePoint のライセンスを有する場合、ライセンシーは LiveCycle Connector for Microsoft SharePoint とともに、LiveCycle SharePoint iFilter for Rights Protected Documents を使用するライセンスも付与されます。

2.2.2.2 LiveCycle Digital Signatures LiveCycle Digital Signatures は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発版ソフトウェアとして、ライセンス許諾されます。LiveCycle Digital Signatures により、ライセンシーは本契約に従って認証文書を作成し検証できます。

2.2.2.3 LiveCycle Forms LiveCycle Forms は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位または認定ユーザー単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発版ソフトウェアとして、ライセンス許諾されます。製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェアとしての、ライセンシーの LiveCycle Forms への有効なライセンスには、ソフトウェアコンポーネントのすべての機能の使用を可能にする LiveCycle Data Services への有効なライセンスをライセンシーが別途取得していない限り、LiveCycle Forms に適用されるものと同じライセンスメトリック、ライセンス数、およびその他の条件に従って、LiveCycle Forms を使用するために必要な範囲に限ってのみ、LiveCycle Data Services をインストールして使用するライセンスが含まれます。

2.2.2.4 LiveCycle Output LiveCycle Output は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発版ソフトウェアとして、ライセンス許諾されます。ライセンシーがこれまでにライセンス許諾を受けた Forms のバージョン (Adobe Forms Server 7.x など) からのアップグレードとして LiveCycle Output を取得した場合、アドビは、ライセンシーに対して、対応する LiveCycle Forms アップグレードでのみ処理するために、非インタラクティブな PDF 文書 (つまり、PDF 文書に含まれるフォームフィールドがインタラクティブではない) を生成するためにのみ、対応する LiveCycle Forms のアップグレードとして、同じライセンスメトリックに基づいて、認定ユーザーに LiveCycle Output のインストールと使用を許可する非独占的なライセンスを付与します。疑義を避けるために、LiveCycle Output が LiveCycle Forms のアップグレードの一部として提供された場合、LiveCycle Output の使用は、(a) LiveCycle Forms がインストールされた同じサーバーへのデプロイメントに限定され、(b) 対応する LiveCycle Forms のアップグレードとして、適宜 CPU 単位またはサーバー単位で、開発版ソフトウェアまたは製品版ソフトウェアのものと同じ機能に限られています。LiveCycle Output の前述のライセンスは、LiveCycle Output に搭載されるその他のコンポーネントを特に除外します。ライセンシーは別途ライセンスを取得しない限り、LiveCycle Output に付随するその他のソフト

ウェアアプリケーションやコンポーネント、または LiveCycle Output とともにインストールされるその他のソフトウェアアプリケーションやコンポーネントを使用することはできません。

2.2.2.5 LiveCycle PDF Generator LiveCycle PDF Generator は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位または認定ユーザー単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発ソフトウェアとして、ライセンス許諾され、以下の追加の条件が適用されます。

2.2.2.5.1 Adobe Acrobat Professional の使用 LiveCycle PDF Generator に付随する Adobe Acrobat Professional のコピーの使用には、以下の制限が適用されます。ライセンシーは、(a) LiveCycle PDF Generator がインストールされている各サーバーに Adobe Acrobat Professional のコピーを 1 部インストールでき、(b) ドキュメンテーションに記載されるように、本ソフトウェアの使用を通じて間接的にのみ、かつ LiveCycle PDF Generator が Adobe Acrobat Professional にプログラムでアクセスするように設計されている範囲でのみ Adobe Acrobat Professional を使用できますが、(c) 別途ライセンスを取得しない限り、Adobe Acrobat Professional を直接使用できず、LiveCycle PDF Generator の使用を通じて有効化またはサポートされない Adobe Acrobat Professional の機能を使用できません。

2.2.2.5.2 サポートされるアドビソフトウェア製品の使用 LiveCycle PDF Generator は、ドキュメンテーションに記載されるその他のある一定のアドビソフトウェアアプリケーションと連動するように設計されています（それぞれを以下、「サポートされるアドビソフトウェア製品」といいます）。ライセンシーが、サポートされるアドビソフトウェア製品のライセンスを別途許諾される範囲で、ライセンシーは、サポートされるアドビソフトウェア変更のネイティブファイル形式（.psd 形式のファイルなど）にファイルを変換する目的においてのみ、サポートされるアドビソフトウェア製品を LiveCycle PDF Generator とともに使用できますが、以下の制限が適用されます。ライセンシーは、(a) LiveCycle PDF Generator がインストールされている各サーバーにライセンス許諾された各サポートされるアドビソフトウェア製品のコピーを 1 部インストールでき、(b) ドキュメンテーションに記載されるように、LiveCycle PDF Generator の使用を通じて間接的にのみ、かつ LiveCycle PDF Generator がサポートされるアドビソフトウェア製品にプログラムでアクセスするように設計されている範囲でのみ、サポートされるアドビソフトウェア製品を使用できます。

2.2.2.5.3 プロセスの開始。PDF 形式（「プロセス」といいます）でコンテンツを生成したり、組み立てたりするために、製造版ソフトウェアを使用するライセンシーの権利は、下記の通り、適用されるライセンスメトリックに基づいて制限されています。(i) ソフトウェアが CPU 単位でライセンス付与されている場合、所定の自動ワークフロープロセスの結果、ソフトウェアの使用は PDF のプロセスに限られ、それ以外の用途はなく、許可されたユーザーによる特定の送受信を含むがこれに限定されるものではなく、また(ii) ソフトウェアがユーザー単位でライセンス付与されている場合は、PDF コンテンツは上記で規定されている CPU 単位以外のプロセスの結果として生成される必要があります。

2.2.2.6 LiveCycle Process Management LiveCycle Process Management は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位または認定ユーザー単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発版ソフトウェアとして、ライセンス許諾されます。

2.2.2.7 LiveCycle Workspace および LiveCycle Workspace Mobile LiveCycle Process Management を使用するライセンシーの権利には、本契約の諸条件に従って、LiveCycle Process Management と基盤コンポーネントとのインターフェイスのためのみに、製品版ソフトウェアとして LiveCycle Workspace および LiveCycle Workspace Mobile をインストールし使用する権利、および LiveCycle SDK コンポーネントとともに提供される LiveCycle Workspace（ライブラリとその他のマテリアルを含む）のソースコードバージョン（以下総称して、「Workspace Code」といいます）を使用する権利が含まれ、以下の制限が適用されます。ライセンシーは、(a) LiveCycle Process Management および基盤コンポーネントと連動するように設計されたユーザーインターフェイスを社内開発する目的においてのみ、Workspace Code を修正および複製でき、(b) LiveCycle

Workspace に適用される条件と同じ条件に基づいて、Workspace Code で開発されたユーザーインターフェイスとその他の派生品を使用できますが、(c) Workspace Code 内に付されるアドビの（およびそのライセンサーがある場合、そのライセンサーの）著作権表示、商標、ロゴまたは関連する表示、もしくは知的所有権表示を、削除または如何なる方法によっても改変することはできません。本第 2 条 2 項 2 号 7 の定めにかかわらず、ライセンサーは、LiveCycle Workspace によって使用される Data Services 機能（データサービスのデスティネーションを含む）や本ソフトウェアが初めてインストールされたときに Workspace Code に含まれた Data Services 機能（データサービスのデスティネーションを含む）を変更することはできず、またその他の Data Services 機能とともに LiveCycle Workspace や Workspace Code を使用することはできません。ライセンサーは、修正済みおよび未修正の Workspace Code の使用または配布に起因するアップデートの必要性、エラー、またはその他の義務に対する全責任を負います。

2.2.2.8 LiveCycle Reader Extensions LiveCycle Reader Extensions は、オーダー文書に記載されるように、文書単位または受領者単位で製品版ソフトウェアとしてライセンス許諾されます。LiveCycle Reader Extensions には、LiveCycle Barcoded Forms でこれまで提供されていた機能が含まれています。

2.2.2.9 LiveCycle Rights Management LiveCycle Rights Management は、オーダー文書に記載されるように、文書単位または受領者単位で製品版ソフトウェアとしてライセンス許諾されます。ライセンサーは、本契約またはドキュメンテーションで明確に許可されている場合を除き、LiveCycle Rights Management によって処理された電子ファイルを表示するために本ソフトウェアを使用する場合、ソフトウェアに表示されるプライバシーまたは追跡に関する電子通知やダイアログボックスを無効にしたり中断することはできません。

2.3 LiveCycle Production Print

2.3.1 ソフトウェアの定義 ライセンサーが LiveCycle Production Print のライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、オーダー文書に指定される特定のエディションおよびオプションのみを意味します。また、ライセンサーは LiveCycle Designer のコピーを制限なくインストールして使用できますが、LiveCycle Production Print とともにのみ使用することを条件とします。

2.3.2 追加のライセンス条件

2.3.2.1 本ソフトウェアは、CPU 単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発版ソフトウェアとして、ライセンス許諾されます。

2.3.2.2 ライセンサーが Story Teller オプションのライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、オーダー文書に指定される特定のバージョンおよびコンポーネントのみを意味し、「Story Teller 認定ユーザー」とは、このソフトウェアを使用するライセンサーの社員または代理人を意味します。

2.3.2.3 ライセンサーが Composition Center オプションのライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、オーダー文書に指定される特定のバージョンおよびコンポーネントのみを意味します。このソフトウェアの各ライセンスには 25 の Composition Center 認定ユーザーライセンスと 2 つの Story Teller 認定ユーザーライセンスが含まれており、「Composition 認定ユーザー」とは、このソフトウェアを使用するライセンサーの社員または代理人を意味します。

2.3.2.4 ライセンサーが Graphics オプションのライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、オーダー文書に指定される特定のバージョンおよびコンポーネントのみを意味します。このソフトウェアの各ライセンスには 1 つの Story Teller 認定ユーザーライセンスが含まれており、ライセンスはこのソフトウェアでのみ使用できます。

2.4 LiveCycle Data Services

2.4.1 ソフトウェアの定義 ライセンシーが LiveCycle Data Services のみのライセンスを許諾された場合、「ソフトウェア」とは、ドキュメンテーションおよびオーダー文書に記載されるように、ソフトウェアコンポーネントと Flex SDK を意味します。また、ライセンシーは Adobe Flash Builder Pro（またはその後継版）のコピーを 5 部インストールできますが、LiveCycle Data Services と連携するアプリケーションを作成するために Flex SDK と組み合わせて使用することを条件とします。その他の目的で Adobe Flash Builder Pro を使用することは禁止されています。LiveCycle Data Services を使って作成したアプリケーションは、LiveCycle Data Services の認定され有効なライセンスを受けた製品版ソフトウェアとともにデプロイする必要があります。

2.4.2 追加のライセンス条件

2.4.2.1 ライセンシーが LiveCycle Data Services のライセンスを許諾された場合は、そのソフトウェアと一緒にエッジサーバーを使用するライセンスが許諾されますが、その場合でも LiveCycle Data Services に対して取得したライセンスメトリックを超えて使用することはできません。

2.4.2.2 LiveCycle Data Services は、オーダー文書に記載されるように、CPU 単位で製品版ソフトウェアとして、またはサーバー単位で開発版ソフトウェアとして、ライセンス許諾されます。

3. 追加条件

3.1 ライセンスメトリック – 説明

3.1.1 CPU 単位 本ソフトウェアを起動するために使用されるコンピューターの CPU の総数は、ライセンス許諾された CPU の数を超えることはできません。

3.1.2 文書単位 同時にデプロイされる一意の文書の総数は、ライセンス許諾された文書の数を超えることはできません。文書は、デプロイされた文書と同一のコピーである場合、デプロイされた文書の直接的な翻訳版である場合、または誤字・脱字の訂正、受領者に関するデプロイ前の情報のカスタマイズ(名前、住所、アカウント番号など)、文書の業務上の基本的な目的を変えない似たような違いに関してのみ、その他のデプロイされた文書と異なる場合を除いて、「一意」とみなされます。文書が、同じアドビソフトウェアアプリケーションで処理されたその他の電子ファイルに含まれる内容を含み、文書として別個にデプロイされている限りにおいて、かかる各電子ファイルも一意の文書としてみなされるものとします。

3.1.3 受領者単位 デプロイされた文書を受け取る受領者の総数は、ライセンス許諾された受領者の数を超えることはできません。

3.1.4 サーバー単位 本ソフトウェアがインストールされるサーバーの総数は、ライセンス許諾されたサーバーの数を超えることはできません。

3.1.5 ユーザー単位 本ソフトウェアを使用する認定ユーザーの総数は、ライセンス許諾された認定ユーザーの数を超えることはできません。

3.2 フォントソフトウェア 本ソフトウェアにフォントソフトウェアが含まれている場合、ライセンシーは以下のことができます。(a)本契約に基づいて許可される本ライセンシーによる本ソフトウェアの使用に関連して、本ライセンシーのコンピュータ上でフォントソフトウェアを使用すること、(b)本ライセンシーのコンピュータに接続される出力装置上において、フォントソフトウェアを出力すること、(c)他の環境において使用するため、フォントソフトウェアを別の形式に変換しおよびインストールすること(ただし、変換されたフォントソフトウェアは、本契約に従う場合を除き、目的の如何を問わず配布または譲渡されないものとします)、および(d)文書の印刷および閲覧を目的とし本ライセンシーの電子文書にフォントソフトウェアのコピーを埋め込

むこと(ただし、本ライセンサーが埋め込むフォントソフトウェアが、Adobe の Web サイト (<http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html>) 上において「licensed for editable embedding (編集可能な埋め込みのためにライセンスを付与されたもの)」として特定されている場合)。ライセンサーは、追加的、限定的に自らの電子文書を編集するために、かかるフォントソフトウェアのコピーを埋め込むこともできます。このライセンスでは、その他のいかなる埋め込み権利を示唆または許可するものではありません。

3.3 LiveCycle Data Services - ライセンサー以外の使用に関する制限

ライセンサーが LiveCycle Data Services (以下、「LCDS」といいます) の製品版ソフトウェアの有効なライセンスを取得していない場合、ライセンサーは Adobe Flex で開発されたプログラムまたはアプリケーションからライセンス許諾された公開 API を呼び出すことを目的として、ソフトウェアのリモートエンドポイント機能のみを利用できます。ただし、本ソフトウェアの別個のライセンスがなくても、有効にライセンス許諾されたソフトウェアがプログラムで LCDS 機能にアクセスするように設計されている範囲において、結果として未修正の LCDS 機能を使用することになる LCDS の使用が許可されている場合を除きます。また、Data Services Modeler プラグインは LiveCycle Data Services および Adobe Flash Builder と併用する必要があります。ライセンサーは、LiveCycle Data Services および Adobe Flash Builder のために取得したライセンスメトリックに従ってのみ、このソフトウェアを使用できます。

3.4 Adobe Flex SDK

3.4.1 ライセンサーのソフトウェアに Flex SDK が含まれている場合、ライセンサーは、(a)アプリケーションを社内開発する目的においてのみ、Flex SDK を使用することができます。(b)ライセンサーの Web サイトを通じて配布される開発者プログラムをコンパイルする目的においてのみ、ライセンサーの Web サイトの一部として Flex SDK を使用することができます。(c) Flex SDK ソースファイルに重要な改善を追加する開発者プログラムのコンポーネントとして使用するために、Flex SDK ソースファイルを修正および複製することができます。(d) Flex SDK ソースファイルに重要な改善を追加する開発者プログラムのコンポーネントとしてのみ、Flex SDK ソースファイルをオブジェクトコード形式やソースコード形式で配布することができます。ただし、(i)かかる開発者プログラムは Adobe Flash Builder、Flex Charting、LCDS、Flex SDK と連動するように設計されています。(ii)ライセンサーは、エンドユーザーライセンス契約の諸条件に基づいてかかるオブジェクトコードやソースコードを配布します。(iii)ライセンサーは、かかる開発者プログラムにライセンサーの著作権所有を示す著作権表示を付します。(iv)ライセンサーは、自己の顧客に対し、かかる配布に起因する必要があるアップデートやサポート義務、またはその他の義務に対して全責任を負うものとします。(v)ライセンサーは、その開発者プログラムが「認証されている」またはアドビによってそのパフォーマンスが保証されているという発表をしないものとします。(vi)ライセンサーは、アドビの書面による許可なく、開発者プログラムを宣伝するために、アドビの名称または商標を使用しないものとします。(vii)ライセンサーは、Flex SDK ソースファイルや Flex SDK のコンポーネント、または Flex SDK のコンポーネントに関連するドキュメンテーション内に付されるアドビの (およびそのライセンサーがある場合、そのライセンサーの) 著作権表示、商標、ロゴまたは関連する表示、もしくは知的所有権表示を、削除または如何なる方法によっても改変することはできません。(viii)ライセンサーは、ライセンサーがファイルを変更したことを示す目立つ表示を変更したファイルに付すものとします。(ix)ライセンサーは、Flex SDK ソースファイルとともに配布される新しいパッケージまたはクラス名に、「mx」、「mxml」、「flex」、「flash」、「livecycle」、「adobe」を使用しないものとします。Flex SDK ソースファイルの修正または併合された部分には、本契約が適用されます。

3.4.2 追加の定義

3.4.2.1 「エンドユーザーライセンス契約」とは、(a)開発者プログラムの限定的かつ非独占的な使用権、(b)ライセンサーのサブライセンサーに本第 3 条 2 項に定めるすべての制限および義務を

遵守させる条件、(c)開発者プログラムのリバースエンジニアリングまたはデコンパイルの標準的な禁止、(d)ライセンシーおよびそのサプライヤーが開発者プログラムのすべての権利、権原、および利益を保持する旨の声明、(e)ライセンシーのサプライヤーが開発者プログラムに関するすべての保証および表明を行わない旨の声明、および(f)ライセンシーのサプライヤーのためにすべての責任を免責するという責任の制限を含むエンドユーザーライセンス契約を意味します。

3.4.2.2 「開発者プログラム」とは、部分的に Flex SDK ソースファイルにより、また部分的に Flex SDK ソースファイルに付加したまたはこれを拡張するライセンシーの重要な改善により、構築されたプログラムまたはアプリケーションを意味するものとします。

3.4.2.3 「Flex SDK コンポーネント」とは、Flex SDK ソースファイル、ビルドファイル、コンパイラ、および関連する情報を含む、Flex SDK のラベルを付されたディレクトリ、または類似したラベルを付されたディレクトリ（Flex SDK 2 など、ただし、「サンプル」というサブディレクトリに含まれるコンテンツを除く）に含まれるファイル、ライブラリ、および実行ファイル、ならびに、Flex SDK ドキュメンテーションまたは Flex SDK ソフトウェアに添付される「お読みください」ファイルに記載されるとおり、本ソフトウェアの一部として含まれるファイルフォーマット仕様書（該当する場合のみ）を意味します。

3.4.2.4 「Flex SDK ソースファイル」とは、Flex SDK とともに提供される Flex Framework ソースコードを意味します。

3.4.2.5 「重要な改善」とは、Flex SDK ソースファイルに対する知覚可能、測定可能および定義可能な改善であって、Flex SDK ソースファイルに重要な事業価値を付加する、拡張されたまたは追加的な、重要かつ主要な機能を提供するものを意味するものとします。

3.4.3 制限

3.4.3.1 一般的な制限事項 Flex SDK ソースファイルに関して上記に定める限定的な配布の権利を除き、ライセンシーは、Flex SDK コンポーネントやそのいずれかのコンポーネントを第三者に配布、販売、サブライセンス、賃貸、貸与またはリースすることはできません。疑義を避けるため、ライセンシーは、実行ファイルとしてまたはオブジェクトコード形式で提供される Flex SDK コンポーネントを配布する権利を有しないものとします。ライセンシーは、その他のアドビのソフトウェアまたはそのいずれかのコンポーネントの機能や外観を修正するプログラムファイルを追加したり、削除しないことにも同意します。

3.4.3.2 開発の制限 ライセンシーは、自らが Flex SDK コンポーネントを使用して(a)システム、データ、または個人情報に損害を与え、有害な干渉をし、秘密裏に妨害し、もしくは盗用することを意図する、ウイルス、トロイの木馬、ワーム、時限爆弾、キャンセルボットもしくはその他のコンピュータープログラミングルーチンを含んでいる、(b)意図された方法で使用された場合に、重要な法律、制定法、条例、もしくは規制（輸出管理、不当競争、差別禁止、もしくは虚偽広告に適用される法律および規制を含むがこれらに限定されない）に違反する、または(c)アドビまたは第三者のその他のプログラムもしくはソフトウェアの操作性を妨げるプログラム、ソフトウェア、またはサービスを作成、開発、または使用しないことに同意します。

3.4.3.3 補償 ライセンシーは、合理的な弁護士費用を含め、開発者プログラムの使用または配布により生じたもしくはその結果である請求または訴訟から、アドビおよびそのサプライヤーを防御および補償し、かつアドビおよびそのサプライヤーが損害を被らないようにすることに同意するものとします。ただし、アドビは、ライセンシーに対し、速やかに当該請求の通知を書面により行い、ライセンシーの費用負担でかかる請求の防御または和解をライセンシーに申し出、かつライセンシーの費用負担でかかる請求の防御または和解においてライセンシーに協力するものとします。

3.5 一部の LiveCycle エディションの追加ライセンス条件

アドビはその独自の裁量で、かつオーダー文書に定めるように、さまざまなソフトウェアコンポーネントを異なるバンドルセット（それぞれを以下、「エディション」といいます）で提供し、かかるエディションに関連するライセンスメトリックは、「パック単位」、「バンドル単位」、「セット単位」、またはその他の同様のバンドル指定として分類されます。本契約の他の定めにかかわらず、それぞれ個々の「パック」、「バンドル」、「セット」、またはバンドル指定の 1 単位に関して、以下のソフトウェアコンポーネントの製品版ソフトウェアには、追加の条件が適用されます。

3.5.1 LiveCycle Forms、LiveCycle Output、LiveCycle Process Management、LiveCycle Digital Signatures、または LiveCycle Reader Extensions には、1 基の CPU というライセンスメトリックがあるものとみなされます。

3.5.2 LiveCycle Business Transformation Edition の場合、LiveCycle Rights Management は 5000 人までの受領者が使用でき、保護された文書を作成する別の LiveCycle Software コンポーネントとともに使用する必要があります。

3.5.3 LiveCycle Reader Extensions は、LiveCycle Forms と併用する必要があり、受領者に提供する単独の文書を作成するためには使用できません。

3.5.4 明確にするため、本第 3 条 4 項のすべての制限は追加的なものです（たとえば、LiveCycle Reader Extensions には本第 3 条 5 項 1 号および第 3 条 5 項 3 号が適用され、LiveCycle Rights Management には本第 3 条 5 項 2 号および第 3 条 5 項 3 号が適用されます）。