

SKIPPER COTIER

Les stages pratiques et les brevets de skipper côtier sont spécifiques à un bateau à moteur ou à voile, selon le type d'embarcation sur laquelle a été effectué le stage de formation.

Les brevets sont décernés pour les eaux à marée ou les eaux sans marée, selon l'endroit géographique où s'est déroulé le stage. Ce stage pratique dure 5 jours et il est effectué en mer.

Expérience minimum suggérée avant le stage : 15 jours en mer, 2 jours comme skipper, 300 milles nautiques, 8 heures de nuit.

Objectif : Enseigner les compétences et techniques exigées pour être skipper d'un bateau d'au moins 7 m de LHT, en toute sécurité, sur des trajets côtiers et en mer, de jour et de nuit. Le stage est effectué à bord d'un bateau de 7 à 15 m de LHT.

Note: Dans le programme ci-dessous, un seul astérisque * dénote une partie du stage spécifique au brevet du stage de skipper côtier (bateau à moteur).

Un double astérisque ** dénote une partie du stage spécifique au brevet du stage de skipper côtier (voilier).

Planification du trajet

- Peut planifier un trajet côtier, y compris tenir compte de la capacité du bateau, la navigation, les approvisionnements en victuailles, le temps, les ports de refuge, les hauteurs et courants des marées, les publications exigées et la stratégie.
- Comprend la consommation en carburant à différentes vitesses et peut calculer le carburant exigé pour le trajet, y compris les réserves*.
- Conscient des effets de l'encrassement sur la vitesse du bateau et la consommation de carburant*
- Connaît les procédures douanières

Préparatifs

- Est conscient de l'équipement de sécurité pour les trajets en mer
- Peut préparer un bateau pour la mer y compris l'arrimage, les briefings de sécurité, le quart, la sélection de voile**, la délégation des responsabilités et les vérifications de l'équipement, du carburant et du moteur.

Pilotage

- Peut préparer un plan de pilotage, en tenant compte des sondages, transits, relevés de garde, balises, réglementations du port et marées.
- Peut piloter un bateau de jour et de nuit

Trajet et capacité de skipper

- Peut prendre la charge du bateau et diriger l'équipage
- Peut organiser la navigation, le travail sur le pont et les charges domestiques d'un bateau lors d'un trajet
- Est conscient de la signification des tendances météorologiques
- Est conscient du bien-être de l'équipage pendant le trajet
- Peut utiliser un équipement de navigation électronique pour planifier et entreprendre un trajet et peut l'actualiser en chemin, surtout au niveau de l'utilisation des points de route et des itinéraires

Radar*

- Comprend l'utilisation du radar comme aide de navigation, pilotage, avertissement des collisions et prévention des collisions sur un bateau à moteur.

Manœuvre du bateau

- Peut contrôler le bateau avec efficacité dans un espace restreint, y compris toutes les situations d'accostage et de désaccostage dans diverses conditions de vent et de marée.

Conditions météorologiques adverses

- Préparation pour le mauvais temps et manœuvre en présence de vents forts
- Navigation et conduite générale avec une visibilité restreinte

Situations d'urgence

- Récupération d'un homme à la mer
- Comprend les mesures à prendre lors de l'abandon du bateau pour un radeau et pendant les sauvetages par hélicoptère et embarcation de sauvetage

Manœuvre du yacht à la voile**

- Peut utiliser les voiles pour contrôler le yacht dans un espace restreint
- Peut récupérer un homme à la mer à la voile
- Ancrage et mouillage dans diverses conditions de vent et de marée
- Peut naviguer avec efficacité à toutes les allures.