

# CLMNTK17

YA SOMOS MÁS RECUPERANDO EL PLANETA



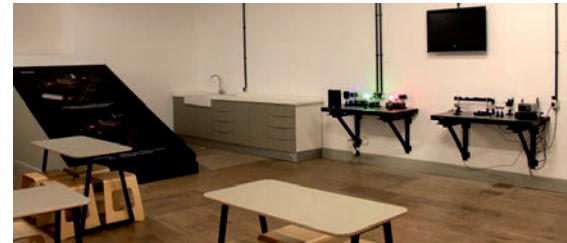
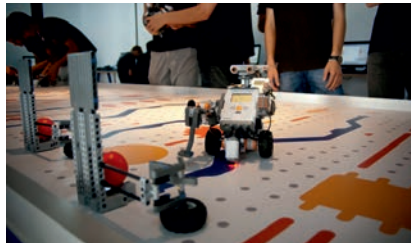
## CAMPUS JUVENIL INTERNACIONAL

EduCO<sub>2</sub>cean

Co-funded by the  
Erasmus Programme  
of the European Union

CLMNTK17

EduCO<sub>2</sub>cean-Erasmus+



## LUGAR DE CELEBRACIÓN

Ciudad de Aveiro (Portugal): Fábrica de Ciencia Viva y de la Universidad de Aveiro, con alojamiento en la Pousada da Juventude y actividades complementarias en el Museo Marítimo de Ílhavo, en las playas de Praia da Barra, Costa Nova, sistema dunar de São Jacinto, mercado, entorno urbano y salinas.

## PARTICIPANTES

Alumnos seleccionados por la calidad de sus productos de sensibilización ambiental publicados en el portal del congreso virtual internacional de acuerdo con las bases establecidas en los apartados

de Convocatoria y Selección para Campus de <http://congresovirtualeduco2cean.dimantica.org> al que también se puede acceder desde [www.dimantica.org](http://www.dimantica.org)

## FECHAS DE CELEBRACIÓN

Del 2 al 6 de septiembre de 2017

## IDIOMA OFICIAL

Español, con traducciones al portugués y al inglés. En las actividades en portugués desarrolladas por la Fábrica, se harán traducciones al español por parte del profesorado gallego, cuando estas sean necesarias.



## PRE-CAMPUS Y POST-CAMPUS OPCIONAL EN GALICIA

Para los centros que vengan de lugares diferentes a Galicia, se ofrece la posibilidad de una estancia previa y posterior al campus de Aveiro en Galicia. El hotel Park de Noia <http://www.hotelpark.es/> ofrece estancias para los días 31 de agosto, 1 de septiembre, anteriores al campus, y para los días 6 y 7 de septiembre, posteriores al campus, con precio por persona en media pensión y habitación doble, de 27 euros y de pensión completa de 32 euros.

Este hotel queda a 15 minutos andando de la playa de Testal, y a 8 minutos de la estación de autobuses, desde donde parten autobuses cada hora para Santiago.

El **desplazamiento Galicia – Aveiro no tiene coste** desde Noia y Santiago para los que quieran desplazarse desde Galicia.

Está **tramitado con RENFE un descuento del 30%** para los desplazamientos a Galicia en esas fechas.



## PARA LLEGAR A LA CIUDAD DE AVEIRO

Como se señaló en el apartado anterior, desde Galicia se desplazará un autobús sin coste.

El aeropuerto más cercano a Aveiro es Francisco Sá Carneiro, aeropuerto Internacional de Oporto, situado a una distancia de 70 Km de Aveiro y con muchos vuelos de bajo coste.

### De Oporto a Aveiro

El viaje del aeropuerto a la estación de ferrocarril de Porto, que tiene conexiones de ferrocarril directo a Aveiro, se puede hacer a través de la línea Violeta (E) que tiene parada en el aeropuerto. El viaje de tren a Aveiro lleva aproximadamente 40 minutos en el de alta velocidad, y 1h 15 min en un tren regular, que pasan con mucha frecuencia.

Existen empresas de autobuses que hacen viajes directos desde Madrid con paradas en diversas localidades, entre las que destacan Ávila o Salamanca



## OBJETIVOS

**1.** Desarrollar proyectos de comunicación y sensibilización ante el cambio climático y el cambio global en el océano, en equipos heterogéneos en cuanto a edad, a competencias de comunicación en las que destacaron en el congreso virtual y a procedencia. Estos proyectos se concretarán en dos tipos de productos: una modalidad consiste en la producción de cortometrajes que incorporen en su creación la robótica, la holografía, y las realidades aumentada y virtuales, y la otra modalidad consistirá en un musical que integre la música, el teatro, la danza, la escenografía utilizando, entre otros recursos, las imágenes obtenidas en el taller de holografía y artes plásticas

**2.** Fortalecer redes educativas, para colaborar en proyectos a lo largo del curso académico 2017-2018, mediante intercambios de vivencias, convivencias y experiencias, tanto a nivel presencial como online. Para conseguir este objetivo se desarrollará, durante el campus, un seminario para los profesores acompañantes de los alumnos, que ha sido aprobado, en diciembre del 2016, por el Ministerio de Educación, con una acreditación de 50 horas de formación permanente del profesorado.

Ver convocatoria del Seminario docente en el portal del Congreso juvenil virtual internacional <http://congresovirtualeduco2cean.climantica.org> y en el del proyecto Climántica [www.climantica.org](http://www.climantica.org)  
Se puede visualizar el vídeo del campus de la edición del 2016 desde este link: <http://tv.climantica.org/entradas/439>



## DESCRIPCIÓN DEL MUSICAL

En él confluirán dos grupos de trabajo permanentes: la banda juvenil Climantopía 2017 y el grupo de teatro. La banda musical estará formada por los estudiantes seleccionados que sepan tocar instrumentos y tengan interés en formar parte de ella. El grupo de teatro estará formado por los alumnos que manifiesten interés en realizar representaciones de personajes.

El libreto del musical lo están creando, sobre las temáticas del proyecto, los docentes implicados en el ámbito teatro musical de la Alianza EduCO<sub>2</sub>cean-Erasmus+. Una vez seleccionados los alumnos y anotados los interesados en participar en el grupo de teatro, a los actores voluntarios se les hará llegar el libreto para que elijan personaje o sugieran nuevos personajes de su interés, proponiendo en este segundo caso adaptaciones al libreto para incorporarlos. También se les invitará a que propongan canciones con músicas conocidas y letras creadas por ellos, en coherencia y coordinación con los diálogos del libreto del musical. Este teatro musical se enriquecerá con dos talleres a desarrollar en el tiempo de talleres simultáneos: a) Danza y b) Holografía – Artes Plásticas.

La banda juvenil Climantopía 2017 estará dirigida por el profesor de la Escuela de Altos Estudios Musicales de A Coruña y saxofonista de la banda The Brothers in Band, José Rodríguez García. El trabajo de la banda estará ubicado en el auditorio de la Fábrica de Ciencia Viva, donde realizará sus actuaciones.

Se puede visualizar el vídeo del musical del 2016 a través de este link:

<http://tv.climantica.org/entradas/443>



## DESCRIPCIÓN DE LOS CORTOMETRAJES DE SENSIBILIZACIÓN AMBIENTAL

Se elaborarán cuatro cortometrajes, en equipos de ocho miembros por cada proyecto. Serán equipos heterogéneos en cuanto a edades, talentos en competencias de comunicación premiadas en el congreso virtual y procedencias geográficas, garantizando representantes de diferentes ámbitos oceánicos. Todos los alumnos que participen en este tipo de proyectos audiovisuales, quedarán invitados a recoger imágenes de sus entornos costeros durante las vacaciones de verano, para poder usarlas en estos cortometrajes.

Los alumnos realizarán un seminario sobre el tema "*Cine, cambio climático y cambio global en el océano*" donde reflexionarán sobre los diferentes formatos y claves de comunicación audiovisual para comunicar y sensibilizar sobre estos retos. También se informarán de las ideas claves de los retos a comunicar.

Una vez recibida esa información básica, idearán un argumento, sobre el que irán buscando personajes, escenarios y creando escenas y diálogos que estarán conducidos por esta formulación:

*"Realizamos un cortometraje que sensibilice sobre los retos del cambio climático y del cambio global en el océano, usando imágenes que obtenemos de nuestras actividades de la costa de Aveiro y en los dos museos de divulgación científica en los que trabajaremos.*

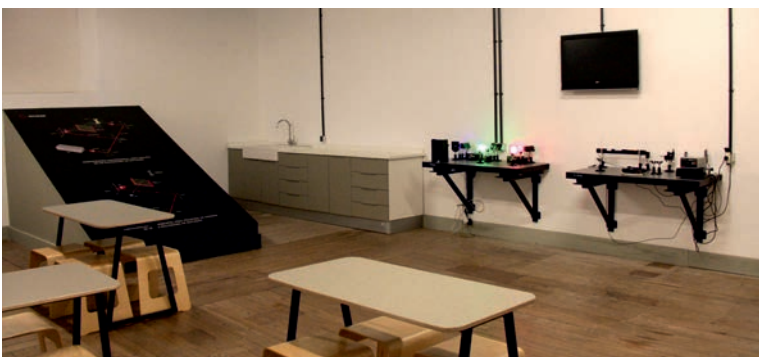
*Estas imágenes locales de Aveiro las complementaremos con interpretaciones cinematográficas y/o entrevistas, cuando sea oportuno. Incorporaremos también las imágenes que recogimos durante el verano en los entornos costeros más próximos a los lugares de dónde vivimos los diferentes miembros del grupo, las comparamos en el desarrollo del cortometraje y las ampliamos con **realidad aumentada**, para finalizar la elaboración del cortometraje con una propuesta de **realidad virtual**, que utilice como herramientas la **robótica** y la **holografía**, para presentar con realidad virtual un futuro sostenible y con respuestas eficaces al cambio climático y al cambio global oceánico"*



# CAMPUS JUVENIL INTERNACIONAL

Para reforzar las competencias y habilidades que requieren los proyectos, en el programa habrá un tiempo dedicado a talleres simultáneos. Cada alumno elegirá un taller, y cuando estos se desarrollen, sólo los de la banda Climantopía se mantendrán integrada como grupo idéntico al que trabaja durante el tiempo dedicado a proyectos, porque los demás irán al taller que eligieron, y por tanto durante ese tiempo los 4 grupos de proyectos audiovisuales quedarán disgregados, y el grupo de teatro puede perder efectivos a favor del grupo de Danza, pero puede ganar otros integrantes con la incorporación de alumnos de los proyectos audiovisuales con vocaciones y

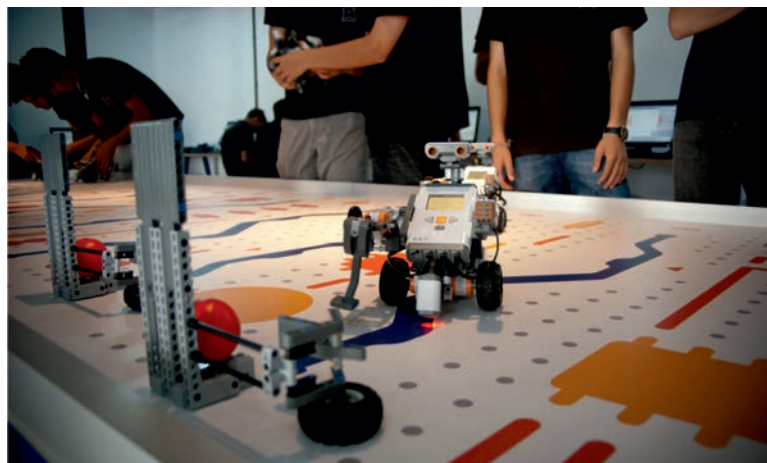
habilidades teatrales. Estos alumnos de los proyectos audiovisuales que se pueden sumar a este taller de Teatro, lo pueden hacer con un doble objetivo, generar allí dramatizaciones teatrales que necesitan para sus proyectos cinematográficos y/o para apoyar el musical actuando como extras.





Los talleres simultáneos serán:

- a)** Holografía y artes plásticas para realidad virtual y para escenografía del musical
- b)** Robótica para realidad aumentada y virtual
- c)** Simulaciones y demostraciones de Ciencia y Tecnología para proyectos audiovisuales, especialmente desde la dimensión de realidad aumentada
- d)** Fotografía y vídeo, que tomarán imágenes donde se desarrollan los tres primeros, en especial el de Holografía y Robótica, para tener imágenes para los proyectos audiovisuales. También se planificarán y prepararán los contextos y técnicas para recoger imágenes de dramatizaciones, entrevistas y contextos del entorno
- e)** Edición de vídeo
- f)** Danza
- g)** Teatro
- h)** Comunicación y redes sociales del campus



## ACTIVIDADES EN ITINERARIOS: DIMENSIÓN CIENTÍFICA REPORTERA - LÚDICA

A lo largo del campus, se desarrollarán actividades en las playas, dunas, salinas y en contextos urbanos diversos. Estas actividades tendrán siempre una doble dimensión 1) de investigación para recoger datos para la edición de los cortometrajes y escenografía del musical, y 2) para la diversión en convivencia grupal.

Por eso, una vez finalizada la fase de investigación y obtención de imágenes de los entornos naturales y culturales, y de entrevistas, se organizarán juegos de convivencia, de cohesión grupal y actividades lúdicas y deportivas diversas (natación, vóley playa..) para que todas las actividades en las playas tengan una doble dimensión:

- a) investigación-reportaje audiovisual y
- b) lúdico-convivencia-deportiva



## ACTIVIDADES LÚDICAS NOCTURNAS

Todas las noches, en el auditorio de la Fábrica de Ciencia Viva, se desarrollarán actividades lúdicas, pensadas para conseguir diversión del grupo con enriquecimiento cultural y aumento de la cohesión grupal.

Estas consistirán en  
Shows de la Ciencia de la Fábrica

<https://www.ua.pt/fabrica/page/12677>,

Festival de las Nacionalidades, el juego "Esta canción me suena" con la Banda juvenil Climantopía 2017 o sesiones de karaoke, entre otras.



**C**  
**Climántica**  
Clima  
Home  
Cambio

Proyecto de Educación Ambiental **CAMBIO CLIMÁTICO**



# CAMPUS JUVENIL INTERNACIONAL

## PARA COMER

Se cenará siempre en el comedor universitario, que queda a 10 minutos andando de la Fábrica de Ciencia Viva. Al finalizar la cena, se volverá a la Fábrica de Ciencia Viva. El programa puede exigir que determinadas comidas del medio día sean en la cafetería de Ciencia Viva.

En la elaboración de menús se buscará un equilibrio entre comidas que gusten a los jóvenes de diferentes nacionalidades y la degustación de los productos de la cocina de calidad de Portugal.

## PARA DORMIR

El alojamiento de los alumnos y monitores será en habitaciones colectivas diferenciadas por género del albergue juvenil Pousada da Juventude de Aveiro. Los profesores que no se puedan alojar en habitaciones dobles, lo harán en hoteles cercanos con convenio con la Fábrica de Ciencia Viva.

## COSTE NO SUBVENCIONADO

Para afrontar los gastos no subvencionados, se establece una cuota total por cada estudiante y por cada docente de **170 euros**.



HORAS	SÁBADO 2	DOMINGO 3	LUNS 4	MARTES 5	MÉRCORES 6
9-10				DESAYUNO	
10-11	<p>Recepción de las delegaciones a medida que van llegando.</p> <p>Las delegaciones que no hagan el pre-campus de Galicia tendrán opción para alquilar la noche anterior a precio concertado</p> <p>Las delegaciones que hayan participado en el pre-campus en Galicia llegará a las 10:30 h</p>	Trabajo en proyectos A/V y musical	Trabajo en proyectos A/V y musical	Trabajo en proyectos A/V y musical	<p>-Finalización de los proyectos audiovisuales</p> <p>-Ensayos del musical</p>
11-12	Actividades para visualizar posibilidades de dos espacios fundamentales en los proyectos: Actividad 1: "Dóing - Maker Space" (mitad del grupo - grupo 1) Actividad 2: "Laboratório de Ciência" (mitad del grupo - grupo 2)	Realización de talleres simultáneos: a) Holografía y artes plásticas b) Robótica c) Ciencia y Tecnología d) Fotografía y vídeo f) Danza g) Teatro h) Comunicación y redes sociales del campus.	Realización de talleres simultáneos: a) Holografía y artes plásticas b) Robótica c) Ciencia y Tecnología d) Fotografía y vídeo f) Danza g) Teatro h) Comunicación y redes sociales del campus.	Realización de talleres simultáneos: a) Holografía y artes plásticas b) Robótica c) Ciencia y Tecnología d) Fotografía y vídeo f) Danza g) Teatro h) Comunicación y redes sociales del campus.	
12-13					
13-14	COMIDA				
co14-15	Actividades de Integración				
15-16	Presentación de los espacios y conceptos claves para el desarrollo de proyectos	Visita al Museo Marítimo de Ilhavo	Trabajo en proyectos A/V y musical	Trabajo en proyectos A/V y musical	<p>Presentación pública de proyectos en el auditorio de la Fábrica, abierto a la participación del personal y de los invitados por la Fábrica de Ciencia Viva. Clausura del acto y despedida por parte del Director de Ciencia Viva</p> <p>-Salida en autobús del post-campus opcional de Galicia.</p>
16-17	Formatos, contenidos y metodologías para comunicar el cambio climático y cambio global oceánico a través del cine		-Actividades en la playa de Costa Nova con baño y visita para recoger imágenes de las casas coloridas	Visitas a las dunas de San Jacinto y a las salinas	Las demás delegaciones tendrán la opción de alquilar una noche más al precio concertado
17-18		Actividades en la Playa de la Barra finalizando con juegos, actividades deportivas			
18-19	Visita a la ciudad de Aveiro				
19:30-20:30	CENA EN LA CANTINA DE LA UNIVERSIDAD DE AVEIRO				
21-22:30	Preparación de la Cena de las Nacionalidades en A Cozinha é um Laboratório	Trabajo en proyectos A/V y Musical	Documental "Erosão Costeira e Educação Ambiental" y coloquio con la productora sobre su realización	Trabajo en proyectos A/V y Musical	
22:30-24	-Cena de las nacionalidades -Festival de las nacionalidades	La Fábrica realiza un Science Show, "Física Viva - show de física"	Concurso "Esta Canción me suena" para reconocer éxitos de las últimas décadas interpretados por la banda juvenil Climantopía 2017	Fiesta con música karaoke y baile fin de campus	
24-01	Duchas y Silencio				

# CAMPUS JUVENIL INTERNACIONAL



Organizan:



Rede de Investigación en Educación e Formación para a **Cidadanía** e a **Sociedade do Coñecemento**



Colaboran:



Concello de Noia



Campus da  
**Cidadanía**

Universidade de Vigo



Para máis información:

[www.climantica.org](http://www.climantica.org) · [climantica@climantica.org](mailto:climantica@climantica.org)