

## OOo A Introduction

Voici quelques conseils de ce qu'il ne faut pas faire et de ce qu'il faut faire quand on réalise une table de données.

Selon la définition de [Wikipédia](#), « une table est un ensemble de données organisées sous forme d'un tableau où les colonnes correspondent à des champs et les lignes à des enregistrements, également appelés entrées »<sup>1</sup>.

Il existe de nombreux avantages à travailler en table de données :

- la **simplicité** : la saisie des données est simple mais la construction de la structure nécessite une formation théorique ;
- la **flexibilité** : le traitement des données est flexible dans la mesure où il permet de poser un questionnaire après avoir entré les données (si on utilise un tableur comme fichier pour répondre à une question spécifique, cette flexibilité disparaît) ;
- l'**inter-opérabilité** : dès lors que les données sont entrées d'une manière structurée, elles peuvent être ouvertes et traitées par tous les outils tableur et aussi être insérées dans une base de données ;
- la **pérennité** : le fichier est pérenne ; ainsi structurées, les données peuvent être ouvertes lisiblement dans un simple éditeur de texte.

---

1 [http://fr.wikipedia.org/wiki/Table\\_\(base\\_de\\_données\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Table_(base_de_données))

## OOo B Ce qu'il ne faut pas faire :

Vous pouvez visualiser dans la copie-écran ci dessous les erreurs à ne pas commettre :

### Cercle 1 :

- éviter de placer des titres de feuille et les titres de tableau en tête de colonnes,
- éviter toute ligne vide.

### Cercle 2 :

- éviter de séparer les données par des titres. Si vous estimez qu'un titre mérite d'être placé en tête d'une table de données, pourquoi ne le posez-vous pas comme modalité dans une variable de colonne, puisque c'est une information que vous voulez traiter pour un objet donné ?

### Cercle 3 :

- éviter les entrées sans signification. S'il vous semble intéressant de rentrer une information sur une ligne, pourquoi ne créez-vous pas une modalité correspondant à une variable placée dans la colonne ?

### Cercle 4 :

- éviter de rentrer des modalités incomplètes. L'exemple ci-dessous est clair : « 44 » est mal rentré, il aurait fallu rentrer « 44000 ».

### Cercle 5 :

- éviter de rentrer une même modalité plusieurs fois en l'écrivant différemment. Par exemple, « Saint Sébastien sur Loire » sans tirets, ce n'est pas la même chose que « Saint-Sébastien-sur-Loire » avec des tirets.

### Cercle 6 :

- éviter de rentrer des chiffres non formatés. Pensez à mettre les décimales, le pourcentage ou la monnaie.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	2010		BIBLIOTHEQUES MUNICIPALES ET DEPARTEMENTALES								
2											
3			1ERE FRACTION DU CONCOURS PARTICULIER « BIBLIOTHEQUE »								
4											
5	Commune	Ville	Nature de L'opération	Tranche	Surface en m2	Montant Dépenses	Taux	Montant DGD	Montant Cumulé	Variante	
6	N° INSEE										
7											
8			2010 SUITE DE PROJETS								
9											
10	44047	COUVERON	Construction	2e/2	2 344	0	50%	0	0		???
11	44	DREFFEAC	Mobilier		140	44 800	5%	22 400	22400		
12	44	DREFFEAC	Informatique				5%				
13	44103	MONTOIR DE BRETAGNE	Informatique			25 000	50%	12 500	34900		
14	44140	REGRIPIERE La	Mobilier		150		50%	2 000	36900		
15	44140	REGRIPIERE La	Informatique				50%		36900		???
16	44	SAINT AIGNAN DE GRAND LIEU	Construction	2e/2	600	160 000	50%	80 000	116900		???
17	44	SAINT AIGNAN DE GRAND LIEU	Mobilier		600	0	50%	0	116900		???
18	44	SAINT AIGNAN DE GRAND LIEU	Informatique		600	12 000	50%		116900		?
19	44162	SAINT-HERBLAIN	Informatique			20 000	50%	10 000	126900		

## OOo C Ce qu'il faut faire :

Dans une table de données, on parle de champs de colonnes, d'enregistrements et de données :

- les **champs de colonnes** sont les variables, paramètres ou questions,
- les lignes sont les **enregistrements** ou individus,
- les **données** ou contenus de cellules sont aussi appelées modalités ou valeurs.

Voici donc ce qu'il faut faire :

- placer les titres des colonnes sur la première ligne,
- placer sur chaque ligne un enregistrement,
- ajouter les champs nécessaires pour répondre aux problématiques,
- compléter au mieux les modalités de réponses (il est possible de faire des listes de réponses),
- formater les cellules en fonction des contenus
- utiliser une feuille de calcul pour la table de données et une autre feuille de calcul si vous voulez créer un tableau dynamique,
- fixer la ligne de champs (pour cela, sélectionnez la cellule A2 puis, dans le menu **Fenêtre**, faites **fixer** : cette configuration permet de se déplacer dans la table de données sans perdre de vue les champs de colonnes).

Voici le résultat que vous pourrez obtenir :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Projets</b>	<b>Commune N° INSEE</b>	<b>Ville</b>	<b>Nature de L'opération</b>	<b>Surface en m2</b>	<b>Montant dépenses</b>	<b>Taux</b>	<b>Montant</b>	<b>validé</b>
2	2010 SUITE DE PROJETS	44047 COUERON		Construction	2344	0,00 €	50,00%	0,00 €	x
3	2010 SUITE DE PROJETS	44103 MONTOIR DE BRETAGNE		Informatique		25 000,00 €	50,00%	12 500,00 €	
4	2010 SUITE DE PROJETS	44140 REGRIPIERE La		Mobilier	150		50,00%	2 000,00 €	
5	2010 SUITE DE PROJETS	44140 REGRIPIERE La		Informatique			50,00%		x
6	2010 SUITE DE PROJETS	44162 SAINT-HERBLAIN		Informatique		20 000,00 €	50,00%	10 000,00 €	
7	2010 SUITE DE PROJETS	44162 SAINT-HERBLAIN		Mobilier	321	90 000,00 €	50,00%	45 000,00 €	
8	2010 SUITE DE PROJETS	44187 SAINT PERE EN RETZ		Mobilier	562	120 000,00 €	50,00%	60 000,00 €	
9	2010 SUITE DE PROJETS	44187 SAINT PERE EN RETZ		Informatique		15 000,00 €	50,00%	7 500,00 €	
10	2010 SUITE DE PROJETS	49000 ANGERS Roseraie		Mobilier	822	120 000,00 €	50,00%	60 000,00 €	
11	2010 SUITE DE PROJETS	49000 ANGERS Roseraie		Informatique		50 000,00 €	50,00%	25 000,00 €	
12	2010 SUITE DE PROJETS	72346 SUZE SUR SARTHE La		Informatique		30 000,00 €	50,00%	15 000,00 €	
13	2010 SUITE DE PROJETS	72346 SUZE SUR SARTHE La		Mobilier	525	80 000,00 €	50,00%	40 000,00 €	
14	2010 SUITE DE PROJETS	85111 ILE D'ELLE		Informatique			50,00%		
15	2010 SUITE DE PROJETS	85111 ILE D'ELLE		Mobilier	378	57 000,00 €	50,00%	28 500,00 €	
16	2010 NOUVEAUX PROJETS	44114 ORVAULT		Construction	600	960 000,00 €	50,00%	480 000,00 €	
17	2010 NOUVEAUX PROJETS	44130 PONT SAINT MARTIN		Construction	600	960 000,00 €	50,00%	480 000,00 €	
18	2010 NOUVEAUX PROJETS	44174 SAINT LUMINE DE COUTAIS		Construction	250	0,00 €	50,00%	0,00 €	x
19	2010 NOUVEAUX PROJETS	85090 FLOCELLIERE La		Construction	250	0,00 €	50,00%	0,00 €	

## OOo D Licence du document

Tous droits d'auteur réservés.

Les ouvertures permises par les licences copyleft sont précisées ci-dessous.

Copyright (c) 2007 2i2L Sarl. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation ; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

Le contenu de ce tutoriel est disponible sous double licence **copyleft** :

[GNU FDL](http://www.gnu.org/licenses/fdl.txt) : <http://www.gnu.org/licenses/fdl.txt>

et

[CC-BY-SA](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/) : <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/>

Dans la dynamique du Libre, toutes les corrections ou modifications du tutoriel sont les bienvenues, à l'adresse mail : [jmb@2i2L.fr](mailto:jmb@2i2L.fr)