

Le Grand Jeu de la Guerre Civile

REGLE N° 1

Jusqu'à nouvel ordre, tous vos droits sont suspendus. Naturellement, il est bon que vous conserviez quelques temps l'illusion que vous en avez encore. Aussi, nous ne les violerons qu'un à un, et au cas par cas.

REGLE N° 2

Soyez gentils: ne nous parlez plus des lois, de la Constitution et de toutes ces élucubrations d'un autre âge. Depuis quelque temps, comme vous l'aurez remarqué, nous avons fait passer des lois qui nous mettent au-dessus des lois, comme au reste de cette soit disant Constitution.

REGLE N° 3

Vous êtes faibles, isolés, hébétés, abusés. Nous sommes nombreux, organisés, forts et éclairés. Certains disent que nous sommes une mafia. C'est faux, nous sommes LA mafia, celle qui a vaincu toutes les autres. Nous seuls sommes en mesure de vous protéger du chaos du monde. Et c'est pourquoi il nous plaît tant de vous pénétrer du sentiment de votre faiblesse, de votre «insécurité». Car c'est à proportion que notre racket est rentable.

REGLE N° 4

Le jeu consistera pour vous à fuir, ou du moins à tenter de fuir. Par fuir, nous entendons : dépasser votre état de dépendance. Pour l'heure, c'est bien vrai, vous dépendez de nous dans tous les aspects de votre vie. Vous mangez ce que nous produisons, vous respirez ce que nous polluons, vous êtes à notre merci à la moindre carie et surtout vous ne pouvez rien contre la souveraineté de notre police, à qui nous avons conféré toute latitude, en fait d'action comme d'appréciation.

REGLE N° 5

Vous ne parviendrez pas à fuir seul. Il vous faudra donc commencer par constituer les solidarités nécessaires. Pour corser le jeu, nous avons achevé de liquider toute forme de socialité autonome. Nous n'avons laissé subsister que le travail : la socialité sous contrôle. C'est cela qu'il s'agira pour vous de fuir, par le vol, l'amitié, le sabotage et l'auto-organisation. Ah, une précision : tous les moyens de fuir, nous en avons fait des crimes.

REGLE N° 6

Nous n'avons de cesse de le répéter : les criminels sont nos ennemis. Mais par là vous devez d'abord entendre ceci : que nos ennemis sont des criminels. En tant que fuyards potentiels, chacun d'entre vous est aussi un criminel potentiel. C'est pourquoi il est bon que nous conservions la liste des numéros que vous avez appelé de votre téléphone, que vos portables nous permettent de vous localiser à tout moment et votre carte bleue de si bien connaître vos habitudes.

REGLE N° 7

Dans notre petit jeu, ceux qui sortent de leur isolement se nomment donc «criminels». Quant à ceux qui auraient le front de contester ce statut, nous les appellerons «terroristes». Ceux-là pourront être abattus à tout moment.

REGLE N° 8

Nous sommes bien conscients que la vie dans les rangs de notre société contient à peu près autant de joie qu'un trajet de RER ; que le capitalisme n'a produit jusqu'ici, en fait de richesse, qu'une universelle désolation ; que notre ordre vermoulu n'a plus d'autres arguments que les flashballs qui le protègent. Mais que voulez vous : c'est ainsi ! Nous vous avons désarmé mentalement, physiquement ; et nous détenons maintenant le monopole de ce que nous vous interdisons : la violence, les complicités et l'apparition. Franchement, si vous étiez dans notre position, feriez-vous autre chose que ce que nous faisons ?

REGLE N° 9

Vous connaissez la prison.

REGLE N° 10

Il n'y a plus de règles. Tous les coups sont permis.

VOTRE GOUVERNEMENT

